

都市計画関連事業

都市景観形成モデル事業

呉市では、市中心部の約130haの地区を対象として都市景観形成基本計画を策定し、昭和58年度に都市景観形成モデル地区に指定されました。中でも昭和63年度に整備を完了した蔵本通りでは、6車線の道路を4車線に縮小し、隣接する公園・河川と一体的な整備を行い、市民の憩いの空間を整備しました。

平成3年には「都市景観大賞」（都市景観100選）を受賞するなど、本市の新しい顔として市民に広く親しまれています。



蔵本通りの屋台



蔵本通り(芸術の広場)

阿賀マリノポリス

阿賀マリノポリス地区は、瀬戸内海の主要航路と東広島呉自動車道の結節点として、新たな産業・物流・交流拠点の形成を進めています。

土地利用：ふ頭用地、工業用地、港湾関連用地、交流厚生用地、緑地、道路用地

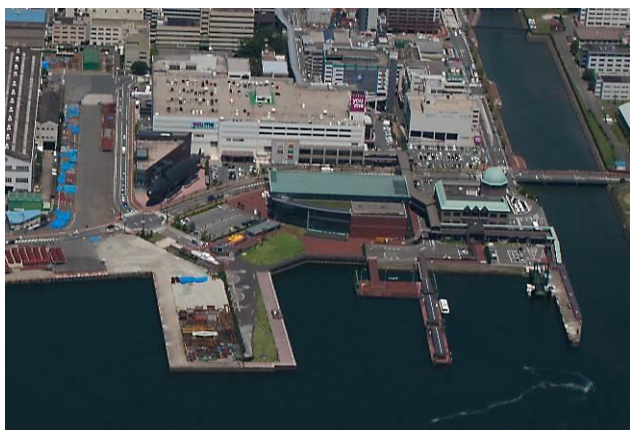
埋立面積：約46.4ha

- 平成6年10月 埋立着工
- 平成8年5月 埋立竣工(1工区)
- (平成8年10月 ひろしま国体ヨット競技開催)
- 平成18年11月 埋立竣工(2工区)
- 平成21年3月 企業進出第1号
- 平成23年3月 阿賀マリノ大橋開通
- 令和7年11月 阿賀マリノふ頭岸壁前面泊地拡充浚渫工事完了



阿賀マリノポリス地区

宝町地区整備事業



宝町地区

呉市の海の玄関口である呉中央棧橋があり、JR呉駅にも近接した交通の結節点であり、これらを活用して快適で賑わいのあるウォーターフロントの創出を推進しています。

土地利用：商業・アミューズメント用地、ターミナル用地、駐車場、緑地
地区面積：約5.5ha(うち埋立面積約3.5ha)

- 平成12年7月 旅客ターミナル完成
- 平成16年8月 JR呉駅とを結ぶ自由通路完成
- 平成16年9月 民間商業施設オープン
- 平成17年4月 大和ミュージアムオープン
- 平成19年4月 てつのかじら館オープン
- 令和7年2月 大和ミュージアムリニューアル工事着手

呉駅南拠点整備土地地区画整理事業

J R呉駅に隣接する魅力あふれる都市空間を形成するため、土地地区画整理事業の実施により道路・公園等の都市基盤を整備し、新たな商業・居住機能などの集積を図りました。

地区面積 : 約 4.5ha
 土地利用 : 宅地 2.6ha, 道路 1.8ha, 公園 0.1ha
 事業期間 : 平成 10 ~ 14 年度

〔関連事業〕平成 17 年 3 月 JR 呉駅宝町自由通路, エレベーター完成
 平成 17 年 10 月 レクレオープン
 令和 7 年 10 月 レクレリニューアルオープン



呉駅南地区

東広島呉自動車道



阿賀IC(呉方面)完成

呉市と山陽自動車道を結ぶ自動車専用道路として、国土交通省が整備を進めています。

全延長 32.8 km (うち呉市域 10.1 km)
 車線数 4 車線

【山陽自動車道高屋 JCT ~ 馬木 IC】

平成 8 年 4 月 工事着手
 平成 19 年 11 月 暫定 2 車線供用開始 (上三永 ~ 馬木)
 平成 22 年 3 月 暫定 2 車線供用開始 (高屋 ~ 上三永)

【馬木 IC ~ 黒瀬 IC】

平成 19 年 9 月 工事着手
 平成 27 年 3 月 暫定 2 車線供用開始

【黒瀬 IC ~ 阿賀 IC】

平成 12 年 3 月 工事着手
 平成 24 年 4 月 暫定 2 車線供用開始
 平成 29 年 3 月 阿賀 IC 立体化工事着手
 令和 4 年 3 月 阿賀 IC (呉方面) 完成

休山トンネル (一般国道 185 号)

呉市中心部と阿賀地区及び広地区を結ぶ一般国道 185 号バイパスとして、国土交通省により整備されました。

全延長 2.6km (うちトンネル部 1.7km)
 車線数 4 車線

平成 6 年 11 月 工事着手 (長迫側国道取付部)
 平成 12 年 9 月 休山トンネル貫通
 平成 14 年 3 月 暫定 2 車線供用開始
 平成 16 年 8 月 分離壁完成 (休山悠路)
 平成 27 年 1 月 II 期工事着手 (阿賀側国道取付部)
 平成 31 年 3 月 4 車線供用開始 (完成)



長迫側トンネル抗口

警固屋音戸バイパス (一般国道 487 号)



第二音戸大橋

呉市中心部と音戸地区及び倉橋地区を結ぶ一般国道 487 号のバイパスとして、広島県が音戸の瀬戸を跨ぐ第二音戸大橋を新たに整備しました。

全延長 3.9km (第二音戸大橋【日招き大橋】橋長 492m)
 車線数 4 車線

平成 11 年 7 月 工事着手 (警固屋高架橋)
 平成 23 年 4 月 第二音戸大橋上部工一括架設
 平成 25 年 3 月 暫定 2 車線供用開始