

# 呉市まちなか公共空間 デザインワークショップ を終えて



呉市まちなか公共空間  
デザイン会議  
👏👏

呉市まちなか公共空間デザイン会議（第5回）資料

## 1 デザインワークショップの概要

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

**THINK**  
the まちなか **FUTURE**

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

# 呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

THINK  
the まちなか FUTURE

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

## 目的

リーディングエリアとなる中央公園5～8ブロック一帯のエリアを対象として、導入する機能や施設配置等を検討するに当たり、市民意見を取り入れるためのワークショップを開催

## 実施概要

参加登録者総数：26名

### DAY 1

令和6年10月20日（日）13：30～16：30  
@中央公園8ブロック売店建物（まちなかHUB）

13名

#### まちなか公共空間のビジョンを知ろう！

呉まちなか公共空間デザイン計画で掲げるビジョンを共有し、チーム別に空間内の散策とアイデアだしのブレインストーミングを実施

### DAY 2

令和6年12月8日（日）13：30～16：10  
@ビューポートくれ3階大ホール

13名

#### 必要な機能と配置を考えよう！

DAY 1で出てきたアイデアを基に、まちなか公共空間内に必要な機能とその配置などについてチーム別に意見交換を実施

### DAY 3

令和7年1月26日（日）13：30～17：00  
@ビューポートくれ3階大ホール

12名

#### 基本デザインをとりまとめよう！

DAY 1，DAY 2のアイデアを基に、まちなか公共空間の未来の姿となる基本デザインをチーム別にとりまとめ

## 2 デザインワークショップの開催結果

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

**THINK**  
the まちなか **FUTURE**

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

# DAY 1

令和6年10月20日（日）13:30～16:30  
@中央公園8ブロック売店建物（まちなかHUB）

13名

## まちなか公共空間のビジョンを知ろう！

呉まちなか公共空間デザイン計画で掲げるビジョンを共有し、チーム別に空間内の散策とアイデアだしのブレインストーミングを実施



### TEAM YELLOW

- 道の駅のような拠点（駐車場やレンタサイクル、パークマネジャー・飲食等を提供可能）が必要
- 日影が欲しい
- 車が走行しない空間は、歩行者が自由に通行できる
- 楓橋からの眺望を活かし、飲食や景観を楽しめるように（橋上のダイニング・コワーキング）

### TEAM GREEN

- 自由に動かせたり、寝転がれるような椅子やテーブル
- 年齢や遊びの種類に応じたゾーニング
- 緑のカーテン、芝生などの緑化
- 図書館とつながるカフェと屋外空間での読書
- 夜を演出するコンテンツの導入
- 親の滞在場所や恋人が滞在できる空間

### TEAM RED

- 川沿いにカフェを整備
- 図書館と公園をつなぐペDESTリアンデッキの整備や図書館のリニューアル（カフェなど）
- 川沿いの駐車場を飲食店スペースとして活用。
- 市役所駐車場などを使用することで、商店街からの人の流れを創出

# THINK the まちなか FUTURE NEWS

## DAY1 まちなか公共空間のビジョンを知ろう!

2024年10月20日(日)13:30~16:30 @中央公園8ブロック 参加者:13名

### 呉市まちなか公共空間デザインワークショップ DAY1 を開催!

呉市では、蔵本通りや堺川沿いの中央公園一帯のまちなか公共空間を多様な人が出会い、交流することができる「人中心のウォークアブルな空間」として再構築を図るため、令和6年9月に「呉まちなか公共空間デザイン計画」を策定しました。この計画で掲げる取組をまちなか公共空間にどう落とし込んでいくか、必要な機能やその配置など未来の空間の姿について、市民をはじめとしたみなさんと一緒に考えていくために、デザインワークショップを開催することとしました。DAY1では、計画で掲げるビジョンを参加者のみなさんと共有した後に、空間内の散策を行ない、チームごとにまちなか公共空間の未来の姿について意見交換を行いました。



#### ■当日のプログラム

13:30 ~14:00	開会 ワークショップの目的や呉まちなか公共空間デザイン計画の概要説明
14:00 ~15:00	【フィールドワーク】 まちなか公共空間の散策
15:00 ~16:00	【グループワーク】 まちなか公共空間の未来の姿を考えよう
16:00 ~16:15	各グループからの発表 ワークショップコーディネーターからの講評
16:15 ~16:20	今後の予定、閉会

### 当日の様子をレポート

まちなか公共空間デザインワークショップ DAY1には、高校生や大学生、公園を利用する親子を始めとして、13名の方にお集まりいただきました。参加者全員で、まちなか公共空間やれんがどおりを散策し、空間の良いところ、改善すべきところを確認しました。

グループワークでは三つの班に分かれ、まちなか公共空間の未来の姿について意見交換を行いました。時折笑い声が聞こえるなど、とても楽しい雰囲気の中で意見交換が行われ、今のまちなか公共空間の良いところとして、樹木やガス灯、大型遊具など今ある施設を評価する一方で、改善すべきところとして、スタッフが常駐できる拠点の必要性や川沿いの駐車場空間の利活用などの意見が挙げられました。

まちなか公共空間の未来の姿のアイデアとしては「橋上からの眺望を活かした空間整備」や「川沿いや図書館周辺へのカフェの整備」、「夜を演出するコンテンツの導入」など、たくさんの意見が挙げられました。



### DAY1のとりまとめ(主な意見)

#### TEAM YELLOW

- 道の駅のような拠点（駐車場やレンタサイクル、パークマネージャー・飲食等を提供可能）が必要
- 日影が欲しい
- 車が走行しない空間は、歩行者が自由に通行できる
- 楓橋からの眺望を活かし、飲食や景観を楽しめるように（橋上のダイニング・コワーキング）



#### TEAM GREEN

- 自由に動かせたり、寝転がれるような椅子やテーブル
- 年齢や遊びの種類に応じたゾーニング
- 緑のカーテン、芝生などの緑化
- 図書館とつながるカフェと屋外空間での読書
- 夜を演出するコンテンツの導入
- 親の滞在場所や恋人が滞在できる空間



#### TEAM RED

- 川沿いにカフェを整備
- 図書館と公園をつなぐベネッセデッキの整備や図書館のリニューアル（カフェなど）
- 川沿いの駐車場を飲食スペースとして活用。
- 市役所駐車場などを使用することで、商店街からの人の流れを創出



# DAY 2

令和6年12月8日(日) 13:30~16:10  
@ビューポートくれ3階大ホール

13名

## 必要な機能と配置を考えよう！

DAY 1 で出てきたアイデアを基に、まちなか公共空間内に必要な機能とその配置などについてチーム別に意見交換を実施



### TEAM YELLOW

- 図書館周辺を子どもゾーンとして大型遊具やカフェを整備，67 ロックはアーバンスポーツゾーンとする。
- 87 ロックは商店街と連携した飲食スペースなどのんびりゾーンとする。
- 川沿いでの飲食など川を取り込んだデザイン
- 道路から公園を見通せる空間に再編
- 弥生橋の歩行者空間化

### TEAM GREEN

- 親子が気軽に遊べるパークアイテム貸し出し
- 87 ロックや57 ロックにキッチンカーの出店，呉の文化を拡張（昼：キッチンカー，夜：屋台）
- 統一されたデザインのサイン
- 弥生橋や楓橋の道路の歩行者空間化
- 川沿いや楓橋など音楽やライトアップなどによる演出や映画鑑賞等ができる空間

### TEAM RED

- 堺川左岸に桜を植樹し，歩きたくなる連続的な空間づくり。あわせて，ベンチを設置
- 家族向けのレストラン（87 ロック）や落ち着いたカフェ（57 ロック），対象年齢を分けて遊具配置(7・87 ロック)
- 三つの橋は時間規制等によって歩行者空間を実現
- 夏の暑さなどに対応する屋根を配置
- イベント（マルシェ・ビールフェスタ等）の定期開催

# THINK the まちなか FUTURE NEWS

## DAY2 必要な機能と配置を考えよう!

2024年12月8日(日)13:30~16:10 @ビューポートくれ大ホール 参加者:13名

### 呉市まちなか公共空間デザインワークショップDAY2を開催!

呉市では、蔵本通りや堺川沿いの中央公園一帯のまちなか公共空間を多様な人が出会い、交流することができる「人中心のウォークアブルな空間」として再構築を図るため、令和6年9月に「呉まちなか公共空間デザイン計画」を策定しました。この計画で掲げる取組をまちなか公共空間にどう落とし込んでいくか、必要な機能やその配置など未来の空間の姿について、市民をはじめとしてみなさんと一緒に考えていくために、デザインワークショップを開催することとしました。DAY2では、DAY1で皆さんからいただいたアイデアを元に、必要な機能(施設や設備など)やその配置などについて意見交換を行いました。

#### ■当日のプログラム

	開会
13:30 ~14:00	【ガイダンス】 社会実験を終えて DAY1の振り返り
14:00 ~15:45	【グループワーク】 必要な機能と配置を考えよう
15:45 ~16:05	各グループからの発表 ワークショップコーディネーターからの講評
16:05 ~16:10	今後の予定、閉会



### 当日の様子をレポート

まちなか公共空間デザインワークショップ DAY2には、高校生や大学生、日常的に公園を利用する居住者を始めとして、13名の方にお集まりいただきました。

グループワークでは三つの班に分かれ、まちなか公共空間に必要な機能とその配置、また、公園空間を分断する道路や堺川通りのあり方などの空間の再編について意見交換を行いました。今回から参加される方も積極的に議論に参加し、活気ある意見交換が行われました。まちなか公共空間に必要な機能としては、「椅子・ベンチ」や「カフェ」などの提案が、また、空間の再編について様々な提案がありました。



### DAY2のとりまとめ(主な意見)

#### TEAM YELLOW

- 図書館周辺を子どもゾーンとして大型遊具やカフェを整備, 6フロックはアーバンスポーツゾーンとする。
- 8フロックは商店街と連携した飲食スペースなどのんびりゾーンとする。
- 川沿いで飲食など川を取り込んだデザイン
- 道路から公園を見通せる空間に再編
- 弥生橋の歩行者空間化



#### TEAM GREEN

- 親子が気軽に遊べるパークアイテム貸し出し
- 8フロックや5フロックにキッチンカーの出店、呉の文化を拡張(昼:キッチンカー, 夜:屋台)
- 統一されたデザインのサイン
- 弥生橋や楓橋の道路の歩行者空間化
- 川沿いや楓橋など音楽やライトアップなどによる演出や映画鑑賞等ができる空間



#### TEAM RED

- 堺川左岸に桜を植樹し、歩きたくなる連続的な空間づくり。あわせて、ベンチを設置
- 家族向けのレストラン(8フロック)や落ち着いたカフェ(5フロック)、対象年齢を分けて遊具配置(7・8フロック)
- 三つの橋は時間規制等によって歩行者空間を実現
- 夏の暑さなどに対応する屋根を配置
- イベント(マルシェ・ビールフェスタ等)の定期開催



【問合せ】 呉市都市計画課都市企画グループ  
TEL : (0823) 25-3367

# DAY 3

令和7年1月26日(日) 13:30~17:00  
@ビューポートくれ3階大ホール

12名

## 基本デザインをとりまとめよう!

DAY 1, DAY 2のアイデアを基に、まちなか公共空間の未来の姿となる基本デザインをチーム別にとりまとめ

TEAM YELLOW

まじかる  
みんなおいではあく

のんびりゾーン (8ブロック)  
川沿いのウッドデッキ,  
芝生とカフェ, レンタサイクル

にぎわいゾーン (7ブロック)  
賑わいのためのチャレンジ広場  
(キッチンカー・屋台村等)

ア-バンスポ-ツゾーン (6ブロック)  
アスレチック,  
様々なア-バンスポ-ツ施設

子どもゾーン (5ブロック)  
図書館と公園をつなぐ  
デッキ,  
低年齢向けの遊具

TEAM GREEN

すくすく広場 (8ブロック)  
よちよちエリア  
(低年齢向け遊具など)  
のびのびエリア  
(小学生向け遊具など)

ひだまり広場  
(5・6ブロック)  
飲食できる東屋, パンなどの軽食店

Ours Park

こもれび広場 (7ブロック)  
芝生, チャレンジショップ,  
楓橋でライブや屋外映画

◆駐車場はウッドデッキ  
などでテラスに。食事等  
をするスペースに転換

TEAM RED

Kure Kure  
Ours Park

ワイワイポップエリア  
(7・8ブロック)  
ツリーハウス, 子供が集まれる場に

◆堺川通りは港まで続く  
桜並木に

ワイワイプレイエリア (6ブロック)  
芝生, 3x3バスケットコート  
コーヒー等の販売店

モリモリブックテラス (5ブロック)  
大屋根やおしゃれなベンチ  
アート体験

# THINK the まちなか FUTURE NEWS

## DAY3 基本デザインを取りまとめよう

2025年1月26日(日)13:30~17:00 @ビューポートくれ大ホール 参加者:12名

### 呉市まちなか公共空間デザインワークショップ DAY3(最終回)を開催!

呉市では、蔵本通りや堺川沿いの中央公園一帯のまちなか公共空間を多様な人が出会い、交流することができる「人中心のウォークアブルな空間」として再構築を図るため、令和6年9月に「呉市まちなか公共空間デザイン計画」を策定しました。この計画で掲げる取組をまちなか公共空間にどう落とし込んでいくか、必要な機能やその配置など未来の空間の姿について、市民をはじめとしたみなさんと一緒に考えていくために、デザインワークショップを開催することとしました。DAY3では、DAY2で皆さんに意見交換をいただいた必要な機能(施設や設備など)やその配置などについてさらに深掘りして具体化を行い、まちなか公共空間の基本デザイン案としてとりまとめを行いました。

#### ■当日のプログラム

	開会
13:30	【ガイダンス】
~14:00	呉市まちなか公共空間デザイン計画の概要など DAY2の振り返り
14:00	【グループワーク】
~16:00	基本デザインを取りまとめよう
16:00	各グループからの発表
~16:50	ワークショップコーディネーターからの講評
16:50	閉会
~17:00	



### 当日の様子をレポート

まちなか公共空間デザインワークショップ DAY3には、これまで参加いただいた大学生や日常的に公園を利用する居住者に加え、初参加の方にも参加いただき、計12名の方にお集まりいただきました。

グループワークでは三つの班に分かれ、DAY2で検討した必要な機能とその配置を元に、イメージ写真を使って未来のまちなか公共空間のイメージを具体化・見える化しました。また、みなさんに愛着を持っていただけるような愛称を検討しました。ワークショップ最終回ということで、これまで参加いただいた方の提案を踏まえながら、参加者みなさんの思いが込められた三つの基本デザイン案が提案されました。



### DAY3のとりまとめ(主な意見)

#### TEAM YELLOW

##### のんびりゾーン (8ブロック)

川沿いのウッドデッキ、  
芝生とカフェ、  
レンタサイクル

##### にぎわいゾーン (7ブロック)

賑わいのためのチャレンジ広場  
(キッチンカー・屋台村等)



#### まじかる

##### みんなおいではあく

アーバンスポーツゾーン (6ブロック)  
アスレチック、  
様々なアーバンスポーツ施設

##### ◆弥生橋や楓橋は木造デッキ

子どもゾーン (5ブロック)  
図書館と公園をつなぐデッキ、  
低年齢向けの玩具



#### TEAM GREEN

##### すくすく広場 (8ブロック)

よちよちエリア  
(低年齢向け玩具など)  
のびのびエリア  
(小学生向け玩具など)

##### こもれび広場 (7ブロック)

芝生、チャレンジショップ、  
楓橋でライブや屋外映画



##### ひだまり広場

(5・6ブロック)  
飲食できる東屋、  
パンなどの軽食店

◆駐車場はウッドデッキ  
などでテラスに。食事等  
をするスペースに転換



#### TEAM RED

##### ワイワイポップエリア

(7・8ブロック)  
ツリーハウス、  
子供が集まれる場に

##### ワイワイプレイエリア (6ブロック)

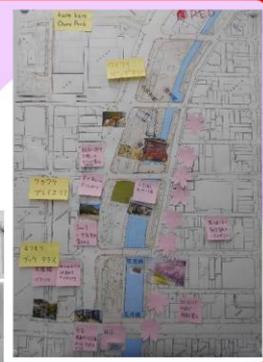
芝生、3x3バスケットコート  
コーヒー等の販売店



#### Kure Kure Ours Park

モリモリブロックテラス (5ブロック)  
大屋根やおしゃれなベンチ  
アート体験

◆堺川通りは港まで続く  
桜並木に



※頂いた提案については、今後呉市まちなか公共空間デザイン会議への資料提供を行い、基本デザインの策定を進める予定です。



【問合せ】 呉市都市計画課都市企画グループ

TEL : (0823) 25-3367

## 基本デザイン策定に向けた提案

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

**THINK**  
the まちなか **FUTURE**

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

A 3 資料

※この資料の施設等の導入案は、市民意向を図にしたものであり、呉市の決定した案ではありません。

# TEAM YELLOW

# まじかるみんなおいでばあく

## 芝生とカフェのある風景

のんびり 1

芝生広場で短期間での出店も可能な  
チャレンジショップ・チャレンジカフェ  
付帯する施設としてキレイなおむつ台や授乳室



視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点③ 志を持ってチャレンジする  
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ  
視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
視点② インクルーシブなデザイン

## のんびり

のんびり

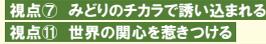
### ゾーン

大人がくつろげる癒しの空間

## 魅力的な花壇やモニュメント

のんびり 2

四季折々の花が彩る、眺めて楽しい  
魅力的な花壇やモニュメントで  
人を惹きつける



視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
視点⑪ 世界の関心を惹きつける

## ウッドデッキ

のんびり 3



ウッドデッキで  
堺川に親しむ  
視点① 川をまちの中心に

## 大型遊具

のんびり 4

大型遊具は当面残す  
※更新時に「子どもゾーン」に移す  
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ

## テナントブース

のんびり 5

1日500円で出店できるテナント  
市外からの参加も歓迎



視点③ 志を持ってチャレンジする

## 桜並木

共通 1

春には桜が咲き誇り、  
四季の変化を楽しめる並木道



視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる

## ウォーキングロード

共通 3

距離や消費カロリーの路面表示、  
健康遊具で楽しく健康づくり  
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点⑨ 気の向くままに歩く

## パークガイド

共通 4

公園の施設や魅力などを  
わかりやすく案内するガイド  
視点⑤ 運営方法や使い方のルールを見直す

## レンタサイクル

共通 2

気軽に借りて、  
公園や街を快適に巡る



視点⑩ 快適にアクセスする

## にぎわいゾーン

にぎわい

多世代が集い楽しめる、  
活気あふれる場所

## にぎわいのためのチャレンジ広場

にぎわい 1

多様な屋台やキッチンカーが並び、にぎわいと交流の広場



視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ | 視点⑨ 気の向くままに歩く  
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ | 視点③ ハレトケを演出する

## アーバン

## スポーツゾーン

スポーツや遊びを満喫できる場

## アーバンスポーツ施設

アーバンスポーツ 2

スケートボードやBMX、バスケなど  
アーバンスポーツが安全にできる  
小学生から青少年まで遊べる場所。  
ゴムチップ舗装で安全性を向上



視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン

## 青空図書館・

## 展示スペース

子ども 1

芝生の上で絵本を読んだり、  
お気に入りの本を探したりできる。  
子どもの作った作品の展示スペース



視点⑥ 文化・芸術を体感する

## 子どもゾーン

子ども

様々な遊びを楽しめる、  
子どものための空間

## 図書館と公園をつなぐデッキ

子ども 2

図書館と公園をつなぐ連絡デッキ。  
デッキの上のカフェで川を見ながらくつろぐ、おしゃべりする



視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ | 視点⑥ 文化・芸術を体感する  
視点⑨ 気の向くままに歩く | 視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

## にぎわいを生み出す施設や体験

にぎわい 2

ツリーハウスや焚火体験などがにぎわいを生み出す

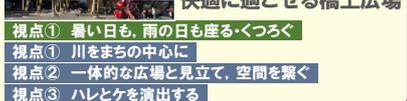


視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点⑨ 夜の演出に酔い痴れる | 視点④ 小さな取組を積み上げる

## 橋上の広場

にぎわい 3

屋根付きで  
快適に過ごせる橋上広場

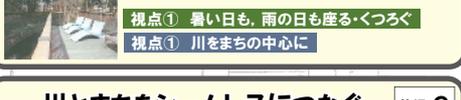


視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点① 川をまちの中心に  
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ  
視点③ ハレトケを演出する

## 堺川沿いのテラス、パークレット

共通 5

堺川沿いの駐車場を廃止し  
川床みたいなテラス席へ  
駐車場、テラス席は商店街と連携利用  
道路沿いにパークレットの設置



視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点① 川をまちの中心に

## 川とまちをシームレスにつなぐ

共通 6

川でBBQやサップ、  
屋形船など川で遊び、  
川を感じることが出来る空間  
川沿いを歩きやすく  
視点⑨ 気の向くままに歩く  
視点① 川をまちの中心に  
視点② インクルーシブなデザイン

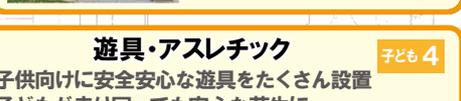


視点⑨ 気の向くままに歩く  
視点① 川をまちの中心に  
視点② インクルーシブなデザイン

## じゃぶじゃぶ池

子ども 3

水遊びを思いきり楽しめる  
涼やかな空間  
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン



視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン

## 遊具・アスレチック

子ども 4

子供向けに安全安心な遊具をたくさん設置  
子どもが走り回っても安心な芝生に

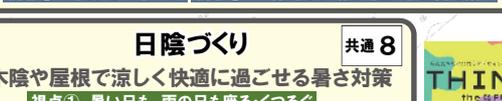


視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン

## 道路から公園内の見通しの確保

共通 7

道路から公園内が見渡せる、安全で開放的な空間  
視点① 川をまちの中心に | 視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ



視点① 川をまちの中心に | 視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

## 日陰づくり

共通 8

木陰や屋根で涼しく快適に過ごせる暑さ対策  
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ



視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ



道路から公園内の見通しの確保 共通 7  
道路から公園内が見渡せる、安全で開放的な空間

芝生とカフェのある風景 のんびり 1  
芝生広場で短期間での出店も可能な  
チャレンジショップ・チャレンジカフェ  
付帯する施設としてキレイなおむつ台や授乳室

ウッドデッキ のんびり 3  
ウッドデッキで堺川に親しむ

堺川沿いのテラス、パークレット 共通 5  
堺川沿いの駐車場を廃止し  
川床みたいなテラス席へ  
駐車場、テラス席は商店街と連携利用  
道路沿いにパークレットの設置

(現況断面)

蔵本通り

中央公園(右岸)

堺川

中央公園(左岸)

堺川通り

歩道

車道(4車線)

歩道

駐車場

車道(1車線)

歩道

# Ours Park

## のびのびエリア 小学生向けエリア

**ゲート&スロープ** すくすく 3  
 子どもの飛び出し防止ゲートとベビーカーでも入れるスロープの設置  
 視点⑨ 気の向くままに歩く  
 視点② インクルーシブなデザイン

**屋根付き休憩スペース** すくすく 4  
 休憩しながら子どもを見守れる屋根付きの休憩スペース  
 視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**遊具(小学生向け)** すくすく 5  
 誰でも遊べるインクルーシブ遊具  
 視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
 視点② インクルーシブなデザイン

**キッチンカーや屋台、カフェなど** すくすく 6  
 小さい子供も食べやすく、親子と一緒に食べられる屋台等の呉の文化を拡張する  
 視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ  
 視点① 川をまちの中心に

## よちよちエリア 幼児向けエリア

**低年齢用遊具** すくすく 7  
 年齢によるエリア分けて安全に遊べる  
 視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
 視点② インクルーシブなデザイン

**歩行者空間化(弥生橋・楓橋)** こもれび 5  
 ライトアップやおしゃれなBGMによってまちなか公共空間の賑わいの中心に  
 視点⑧ 夜の演出に酔い痴れる  
 視点① 川をまちの中心に  
 視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ  
 視点① 呉を体感するデザイン

**テラス空間(ウッドデッキ・レンガ舗装)** 共通 3  
 駐車場をウッドデッキやレンガ舗装とし、沿道店舗・キッチンカーの食事をテラス席で楽しめる空間に  
 学生向けにWi-Fiの整備  
 視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
 視点② 自由に集い、学ぶ・働く  
 視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ  
 視点⑨ 気の向くままに歩く  
 視点① 川をまちの中心に  
 視点① 呉を体感するデザイン  
 視点③ 沿道や周辺地との一体性を高めるデザイン

**多目的スペース** こもれび 6  
 車が入り出できる多用途での利用が可能なスペース(イベント等で幅広く活用)  
 視点② 自由に集い、学ぶ・働く  
 視点③ ハレトケを演出する  
 視点④ 小さな取組を積み上げる

**遊びや集いを誘発する場** すくすく 2  
 パークアイテムの無料貸し出しや駄菓子屋など子どもたちが集える、室内で天候関係なく遊べる場所  
 視点② 自由に集い、学ぶ・働く  
 視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
 視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ  
 視点⑤ 運営方法や使い方のルールを見直す

**すくすく広場** すくすく  
 親子で憩える、どんな子どもも遊べる場所

**統一されたサイン** 共通 1  
 利用者がわかりやすいサインに統一  
 視点⑨ 気の向くままに歩く  
 視点① 呉を体感するデザイン  
 視点② インクルーシブなデザイン

**明るいトイレ** すくすく 1  
 明るく清潔なトイレ  
 視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
 視点② インクルーシブなデザイン

**芝生広場、屋根** こもれび 1  
 親水空間(芝)の屋根の下でピクニック木の素材で「こもれび」をイメージ  
 視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
 視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
 視点① 川をまちの中心に

**水上ステージ** こもれび 2  
 楓橋で学生ライブや青春映画館等を開催  
 視点② 自由に集い、学ぶ・働く  
 視点⑥ 文化・芸術を体感する  
 視点⑧ 夜の演出に酔い痴れる  
 視点⑪ 世界の関心を惹きつける  
 視点③ ハレトケを演出する  
 視点④ 小さな取組を積み上げる

**チャレンジ機能** こもれび 3  
 作品の展示や物販等、「やりたい」を叶える小さな店舗  
 視点③ 志を持ってチャレンジする  
 視点⑥ 文化・芸術を体感する

**屋台文化の継承** こもれび 4  
 呉の文化である屋台を継承し、維持する  
 視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ  
 視点⑥ 文化・芸術を体感する

**こもれび広場** こもれび  
 大人も集える空間

**蔵本通りの歩道の活用** 共通 2  
 プランターの配置(花壇や野菜菜園)  
 視点③ 志を持ってチャレンジする  
 視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
 視点④ 小さな取組を積み上げる

**軽食・パン屋** ひだまり 1  
 勉強や仕事の息抜きに、軽く食べることが出来る場所  
 視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

**ひだまりの広場** ひだまり  
 落ち着く、静かな場所

**休憩スペース** ひだまり 2  
 図書館や公園の利用者、通りがかりの人も利用できる休憩スペース  
 飲食可能なテーブル付き東屋や寝転がれるベンチ※蚊の対策が必要  
 視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**デジタルサイネージ** 共通 4  
 エリアの情報と近隣のお店を調べることができるデジタルサイネージの設置  
 視点⑨ 気の向くままに歩く  
 視点② 人やまちの動きを発信する

**川沿いの景観整備** 共通 6  
 夜のライトアップや建造物の塗装  
 視点⑧ 夜の演出に酔い痴れる  
 視点④ 古きを活かし新たな価値を創造する

**歩道と公園の段差解消** 共通 8  
 車いすやベビーカーなど、誰でも移動しやすいバリアフリーな安心空間  
 視点⑨ 気の向くままに歩く  
 視点① 川をまちの中心に  
 視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ  
 視点② インクルーシブなデザイン

**自動運転車や電動キックボード** 共通 5  
 駅からまちなか公共空間までの回遊性を向上  
 視点⑩ 快適にアクセスする

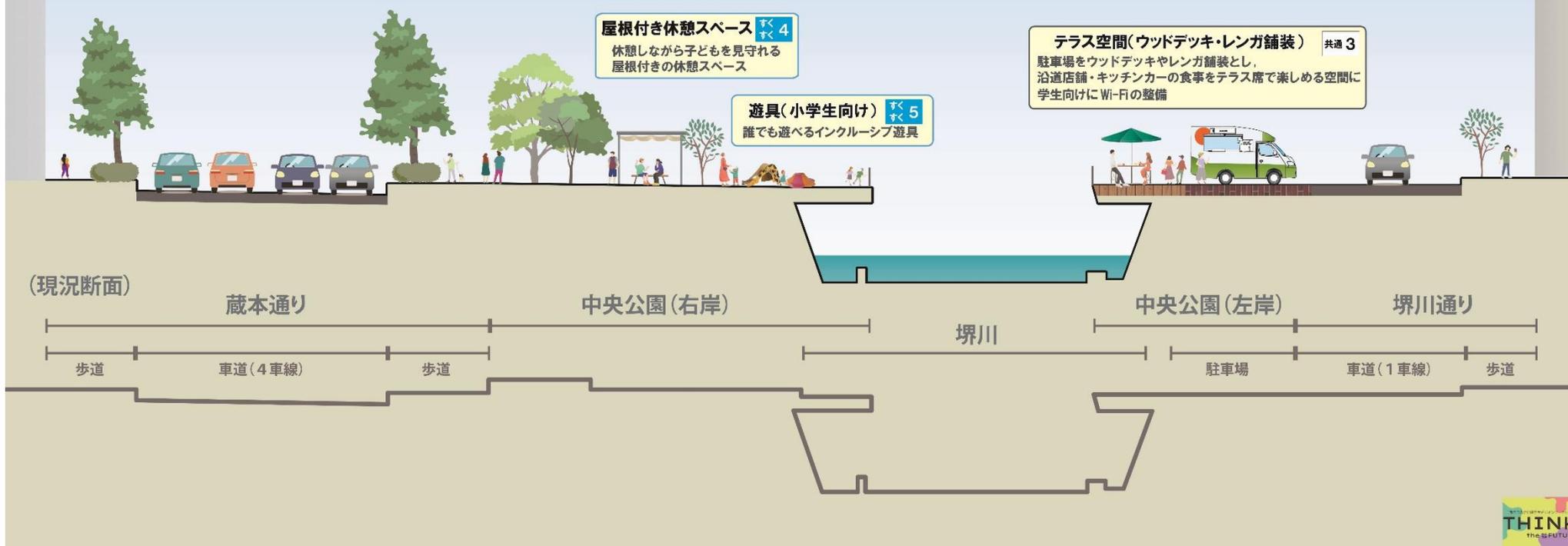
**堺川通り空間整備** 共通 7  
 自転車走行レーンの整備  
 視点⑩ 快適にアクセスする

**歩道と公園の段差解消** 共通 8  
車いすやベビーカーなど、誰でも  
移動しやすいバリアフリーな安心空間

**屋根付き休憩スペース** すくすく 4  
休憩しながら子どもを見守れる  
屋根付きの休憩スペース

**遊具(小学生向け)** すくすく 5  
誰でも遊べるインクルーシブ遊具

**テラス空間(ウッドデッキ・レンガ舗装)** 共通 3  
駐車場をウッドデッキやレンガ舗装とし、  
沿道店舗・キッチンカーの食事をテラス席で楽しめる空間に  
学生向けにWi-Fiの整備



# kure kure Ours Park

レンタサイクル 共通 4  
呉ポートピアパークのように  
気軽に借りて移動できる  
視点⑩ 快適にアクセスする

**ツリーハウス** ワイワイ1 ポップ

子どもたちが集まり  
特別な体験ができる場所  
既存の樹林を利用したブランコなど

視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
視点⑪ 世界の関心を惹きつける  
視点④ 古きを活かしながら新たな価値を創造する

**木製遊具** ワイワイ2 ポップ

木のぬくもりを感じられる  
木製遊具

視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン

**おしゃれな街灯** 共通 1

おしゃれな街灯で彩る、幻想的なイルミネーションロード

視点⑧ 夜の演出に酔い痴れる  
視点③ 沿道や周辺地との一体性を高めるデザイン

**イベントの開催** 共通 2

マルシェやビールフェスタ、音楽イベントなど  
多彩なイベントを楽しめる空間

視点③ ハレとケを演出する 視点④ 小さな取組を積み上げる

**植栽の見直し** 共通 3

道路から公園内を見通せるように植栽の見直し

視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる

**ワイワイ  
プレイエリア** ワイワイ  
プレイ

皆で遊べる、スポーツできる場所

**芝生広場** ワイワイ1 フレイ

のびのび寝転がれる気持ちいい芝生広場

視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる

**バスケットコート・卓球台** ワイワイ2 フレイ

小学生～高校生まで、  
幅広い年代が集まり  
遊ぶことができる

視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点② インクルーシブなデザイン

**モリモリ  
ブックテラス** モリモリ  
ブック

アートや文化を体験できる、  
大人も憩える空間

**ペDESTリアンデッキ** モリモリ  
ブック 1

図書館と公園をつなぎ  
空間としての一体感を生む

視点⑨ 気の向くままに歩く  
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

**大屋根・パラソル** モリモリ  
ブック 2

屋根・パラソルの下で夏の暑さをしのぐ

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**アート体験** モリモリ  
ブック 3

ペインティング教室やおしゃれなベンチなど、  
日常的にアートに触れられる

視点③ 志を持ってチャレンジする 視点⑥ 文化・芸術を体感する

**ワイワイ  
ポップエリア** ワイワイ  
ポップ

家族みんなで遊び憩える場所

**屋根付き  
休憩スペース** ワイワイ  
ポップ 3

子どもが遊んでいるのを  
日陰で見守りながら休憩できる

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**キレイなトイレ** ワイワイ  
ポップ 4

清潔で快適に使える、  
誰もが安心できるトイレ

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点② インクルーシブなデザイン

**レストラン・ショップ** ワイワイ  
ポップ 5

レストランやショップ、駄菓子屋など  
家族で利用し、憩えるお店

視点② 自由に集い、学ぶ・働く  
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

**川辺で水遊び** ワイワイ  
ポップ 6

川辺の雁木で親水体験ができる  
安心の水遊び空間

視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ  
視点① 川をまちの中心に

**ハンモック** ワイワイ  
ポップ 7

ゆらゆら揺れてくつろげる  
ハンモックスペース

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**歩きたくなる空間整備** 共通 5

弥生橋、楓橋、花見橋の時間規制による  
歩行者空間の確保、川沿いの歩行経路の  
連続性を確保し、歩きたくなる空間へ

視点⑨ 気の向くままに歩く  
視点② インクルーシブなデザイン  
視点① 川をまちの中心に  
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

**キッチンカーやカフェ** ワイワイ  
プレイ 3

コーヒーや軽食など  
気軽に飲食を楽しめる

視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

**桜並木** 共通 6

川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに

視点⑦ みどりのチカラで誘い込まれる  
視点⑪ 世界の関心を惹きつける 視点③ ハレとケを演出する

**川沿いの休憩スペース** 共通 7

水辺の景色や対岸の様子を楽しむ憩いのベンチ

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点① 川をまちの中心に

**Wi-Fi** モリモリ  
ブック 6

快適な通信環境を提供し、憩いの場をより便利に

視点② 自由に集い、学ぶ・働く

**大屋根・パラソル** モリモリ  
ブック 2

屋根・パラソルの下で夏の暑さをしのぐ

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

**アート体験** モリモリ  
ブック 3

ペインティング教室やおしゃれなベンチなど、  
日常的にアートに触れられる

視点③ 志を持ってチャレンジする 視点⑥ 文化・芸術を体感する

**青空図書館** モリモリ  
ブック 4

外で本を読む、  
ベンチに座って  
おしゃべりできる

視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ  
視点⑥ 文化・芸術を体感する

**カフェ** モリモリ  
ブック 5

歩道からも公園からも  
アクセスできる  
落ち着いた雰囲気  
のカフェ

視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

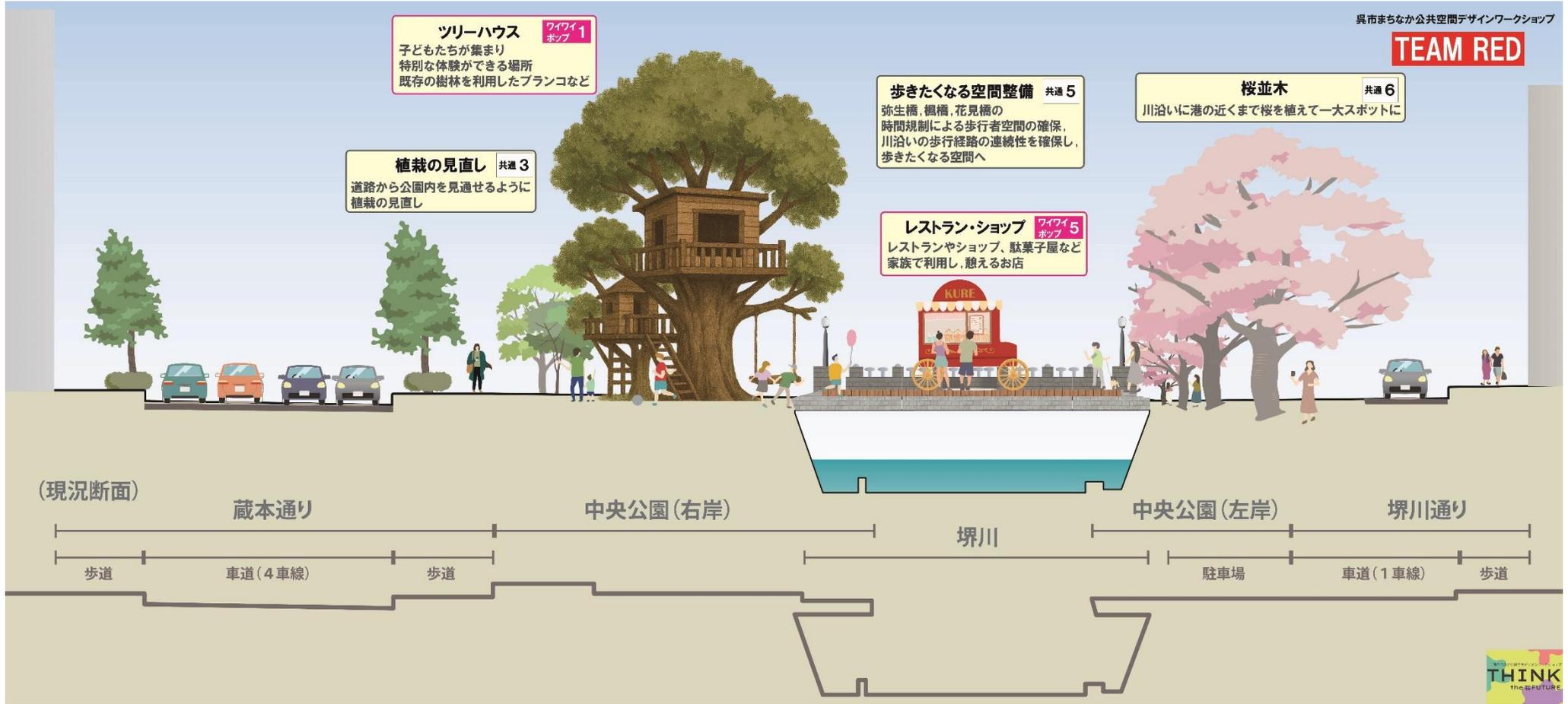
**ツリーハウス** ファイワイ1  
ポップ  
子どもたちが集まり  
特別な体験ができる場所  
既存の樹林を利用したブランコなど

**植栽の見直し** 共通3  
道路から公園内を見通せるように  
植栽の見直し

**歩きたくなる空間整備** 共通5  
弥生橋、楓橋、花見橋の  
時間規制による歩行者空間の確保、  
川沿いの歩行経路の連続性を確保し、  
歩きたくなる空間へ

**桜並木** 共通6  
川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに

**レストラン・ショップ** ファイワイ5  
ポップ  
レストランやショップ、駄菓子屋など  
家族で利用し、憩えるお店



**桜並木** 共通 6  
川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに

**歩きたくなる空間整備** 共通 5  
弥生橋、楓橋、花見橋の  
時間規制による歩行者空間の確保、  
川沿いの歩行経路の連続性を確保し、  
歩きたくなる空間へ

**カフェ** モリメモ  
ブック 5  
歩道からも公園からもアクセスできる  
落ち着いた雰囲気のカフェ

**植栽の見直し** 共通 3  
道路から公園内を見通せるように  
植栽の見直し

**青空図書館** モリメモ  
ブック 4  
外で本を読む、  
ベンチに座っておしゃべりできる

