

まちなか公共空間の取組について（第5回会議資料）

1 ウォーカブルなまちなかの形成に向けた取組の背景（取組の経緯）

歩く できる
「Walk」 + 「able」 = 歩きたくなる

世界中の多くの都市で、都市の魅力を向上させ、まちなかのにぎわいを創出するため、道路などの公共空間を「車中心から」人中心の空間へと再構築し、人々が集い憩い多様な活動を繰り広げられる場へとしていく取組が進められています。



出典：ウォーカブルなまちづくり（国土交通省都市局資料）

街の主役は人で、多様な人が集まることで新たなアイデアが生まれます。

都市の多様性が
イノベーションを生み出す
(Jane Jacobs (アメリカ・作家))

街の主役は人
(Jan Gehl (デンマーク・建築家))

国内でも重点的に取組が進められています。

まちなかにおける「ウォーカブルなパブリック空間」のイメージ

まちなかにおける歩ける範囲のエリアを対象に、街路、公園、広場等の公共空間、民間空地、沿道建物の1階部分等の官民空間をエリア一体でリノベーション



出典：国土交通省資料

呉市でも取組をスタートします。

蔵本通り・中央公園一帯の区域（まちなか公共空間）

- S63に車道を6車線から4車線に縮小し、公園空間を確保（人中心の空間形成）
- 呉駅周辺地域総合開発を始め、様々なまちづくりが動き出している
- 公共空間の活用について議論の高まり

様々なまちづくりを結び回遊性の向上を図る場
まちなかでの出会い・交流・滞在を促進する場

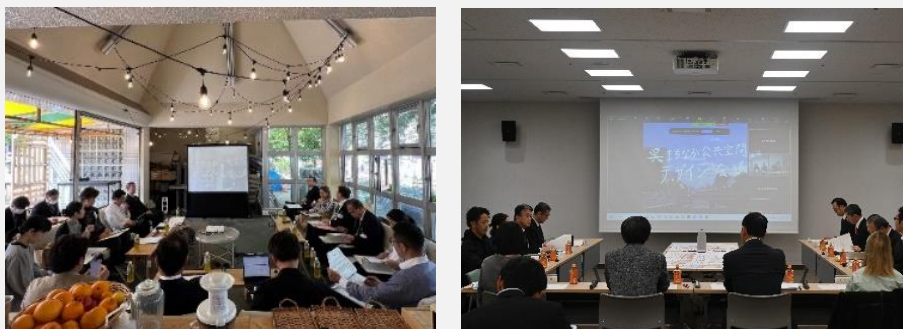
居心地が良く歩きたくなる
ウォーカブルな空間を目指す



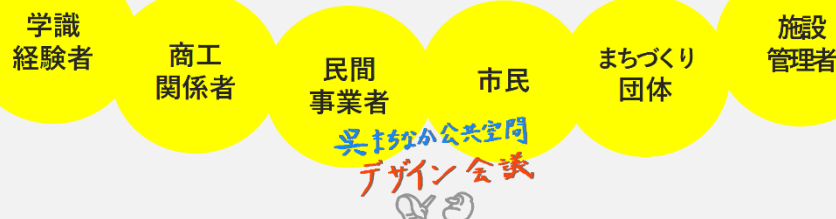
2 呉まちなか公共空間デザイン会議の設置とビジョンの策定（取組の経緯）

官民連携のプラットフォームとして会議を設置しています。

まちなか公共空間を人中心のウォーカブルな空間として再構築していくに当たり、学識経験者等から幅広く意見を求めるとともに、呉市、広島県、市民及び事業者等がビジョンを共有し、ともにまちづくりを推進していくため、デザイン会議を設置しました。



呉市まちなか公共空間デザイン会議（R5年～）



ビジョンとして呉まちなか公共空間デザイン計画を策定しました。

呉まちなか公共空間
デザイン計画

管理・運営及び整備に関する方針

- 1 誰もが主役になり、呉の魅力を誇れる場へ
- 2 安心して心地良く過ごせ、歩きたくなる場へ
- 3 多様なシーンを創造し、エリアの価値を高める場へ
- 4 常に進化し続け、愛される場へ

アクティビティとコンテンツ
どのような使い方をイメージして、
どのようなモノをつくるか

11の視点

空間の再構築
どのような空間・場所として空間を
再構築していくか

4つの視点

デザイン・設え
どのようなデザインや設えで施設を
整備していくか

4つの視点

空間のマネジメント
どのようなプロセスでつくり、ど
のように使っていくか

5つの視点

現在

未来ビジョン
～未来への想い～

OURS



- 遊び・チャレンジ等を積み重ね、サードプレイスの創出等を促進し、日常の暮らしを豊かに、また、Well-beingを高める
- 美しい自然や歴史・文化等の呉の魅力を高め、エリア一帯のまちづくりを結び、互いの価値を高め合う
- 自由に集い、みんなで考え、ともに実践し、シビックプライド・地域愛を育みながら進めていく

OH!! GOOD KURE OURS

呉市まちなか公共空間社会実験

令和6年10月11日（金）～11月10日（日）

@中央公園5～8ブロック一帯のエリア

(1)目的

- (1) 呉まちなか公共空間デザイン計画で定める取組（これからのまちなか公共空間の新しい使い方）の効果・課題の検証
⇒新たなアクティビティ・コンテンツの導入や空間の再構築等に関する取組の個別の評価に加え、これらの取組が、呉まちなか公共空間デザイン計画の未来ビジョンに掲げる「OURS 呉の魅力を高め、日常の暮らしを豊かに」に繋がっていくものか。
- (2) プレーヤーの発掘と関係者の繋がりへの創出
⇒未来ビジョンに掲げる「OURS」の実現に向けた機運醸成

(2)実施体制

主体的な関わりを創出するため、社会実験中の運営団体として「OURS LABO」を設置
(OURS LABO 設置要綱)

社会実験の実施体制



社会実験に参画する市民等

運営キャスト	17者	まちなか公共空間内で「やってみたい」ことを実践	ヨガ教室やアーバンスポーツのスクールの開催など
スタートアップキャスト	10者	得意なことを活かした起業等に関するチャレンジ・トライ	ハンドメイド作品の販売やワークショップ、マルシェの開催など
移動式店舗出店者	7者	飲食機能等についての検証と販わい創出	キッチンカーの出店

(3)実施内容

リーディングエリアとなる中央公園5～8ブロック一帯のエリアを対象として、呉まちなか公共空間デザイン計画の管理・運営及び整備の方針で示す取組について、一時的に設置

実施した取組の概要

①売店建物を利用したまちなかHUBの設置



パークマネージャーの常駐、遊具の貸出、フリースペースとしての開放、カフェの運営、情報発信等

④公園空間の一体化（橋の歩行者専用化）



弥生橋及び楓橋の車両の通行規制を実施し、滞留空間を創出

②空間内へのアクティビティとコンテンツの導入



ベンチ・テーブル、テント、人工芝の設置、遊ぶ機能（遊具等）の導入、多彩なアクティビティ（チャレンジ環境の創出）、飲食機能の導入

③水辺空間の活用（駐車場の一部公園空間化）



中央公園7ブロック左岸側の市営駐車場へ滞留空間を創出（ベンチ・テーブル、飲食機能を設置）

⑤ハレの場の創出



街の森のアトリエ（10/12・13）、くれ食の祭典（11/10）

⑥意識調査や滞在者調査

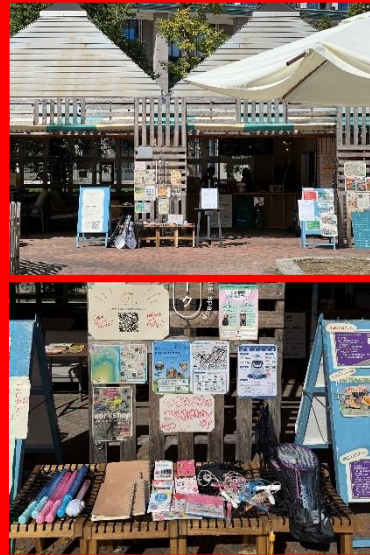
オンラインによるアンケート調査、交通量の測定等

⑦自動運転に関する社会実験との連携

呉駅周辺地域総合開発に係る自動運転車の走行実験、デジタルスタンプラリーの実施

(4)結果の概要

①売店建物を利用したまちなかHUBの設置



上 まちなか HUB
下 遊具の貸出・情報の発信

パークマネージャーの常駐，遊具の貸出，チャレンジ等の相談窓口，フリースペースとしての開放（無料 Wi-Fi），カフェの運営，情報の発信

●パークマネージャーの常駐に関する評価

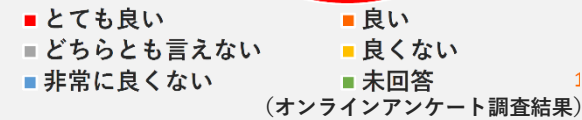
社会実験中，パークマネージャーが常駐し，遊具の貸出などを行っています。このような取組についてどう思いますか。

○約92%の回答者が良い取組であると感じている。

新しい遊具や遊び道具の貸し出し本当に有難い！

週末だけでも，まちなかHUBを継続してほしい。

担当の方がいるので安心して過ごせる。

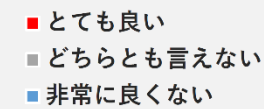


●フリースペースに関する評価

社会実験中，みなさんが自由に滞在できる建物スペースがあります。このような取組についてどう思いますか。

○約93%の回答者が良い取組であると感じている。

雨天ですが屋外って気持ちいいですね。Wi-Fiもあるので子ども達にLINEしてみました。



●カフェの運営

- ホットサンド等の軽食やドリンクの販売
- 平日は約1万円，休日は約4万円の売上げ

手軽な値段の子ども向けメニューもあれば嬉しい。



●SNSを活用した情報発信

社会実験の経過を記事としてアップ



②空間内へのアクティビティとコンテンツの導入



左上 組立式遊具
左中 ベンチ・テーブル等
左下 卓球台

右上 くれまち青空パークヨガ
右中 ハンドメイドワークショップ
右下 キッチンカーの出店

ベンチ・テーブル，テント，人工芝の設置，遊ぶ機能（遊具等）の導入，多彩なアクティビティ（チャレンジ環境の創出），飲食機能の導入

●実験中利用したもの

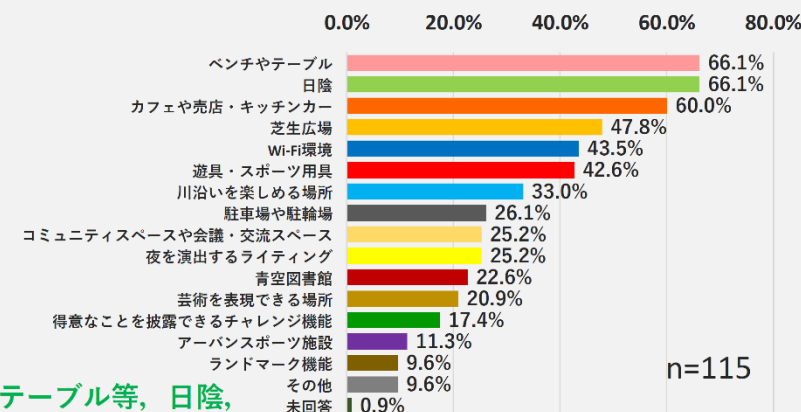
○新たな遊具やベンチ・テーブル，フリースペース等が多く利用された。

新しい遊具や遊び道具の貸し出し本当に有難い！

(オンラインアンケート調査結果)

●あったらいい機能・場所 (オンラインアンケート調査結果)

まちなか公共空間に、どのような機能・場所があったらいいと思いますか。



○ベンチ・テーブル等，日陰，カフェ等の回答が多い

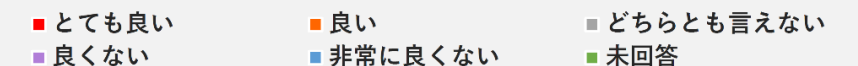
●チャレンジ環境の仕組みに関する評価

社会実験中，市民等がまちなか公共空間でのイベント開催や多彩な活動ができるようになっていきます。この仕組みについてどう思いますか。

○約94%の回答者が良い取組であると感じている。

大きなイベントと違い，ふらっと遊びに行けるのがとてもいい。

これからもこんなイベントをいろんな人ができるといい場所になると思う。



(社会実験に参画する市民等（運営キャスト等）の評価)

①運営キャスト・スタートアップキャスト

○開放的な空間を活用できる，取組を多くの人に知ってもらうことができる，多くの人と出会う場となるなどの理由から，まちなか公共空間の使用の意向は高く，全ての参加者が仕組みをつくるべきであると考えている。

②移動式店舗出店者（キッチンカー）

○仕組みづくりや出店の意向は高いが事業性や出店環境については意見が分かれている。

○キッチンカーの売上げは平日・休日ともに約2万円

(キャスト・出店者報告書)

③水辺空間の活用 (駐車場の一部公園空間化)



滞在空間の創出

中央公園7ブロック左岸側の駐車場へ滞留空間を創出 (ベンチ・テーブル, 飲食機能を設置)

(オンラインアンケート調査結果)

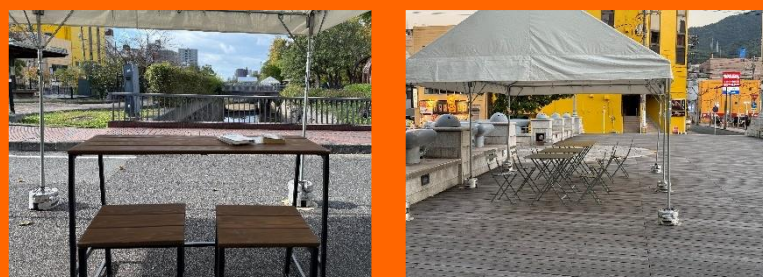
10/29 (火) から 10/31 (金) までの期間のみ利用
※11/1 は雨天で出店中止

○水辺における新たな風景が生まれた。

○一方で駐車場の存置に関する意見も確認

駐車場を壊さないで欲しい

④公園空間の一体化 (橋の歩行者専用化)



上段 歩行者専用化 下段 滞留空間の創出

弥生橋及び楓橋の市道の車両の通行規制を実施し, 中央公園6~8ブロックの一体化を図る。
橋りょう上にも滞留空間を創出

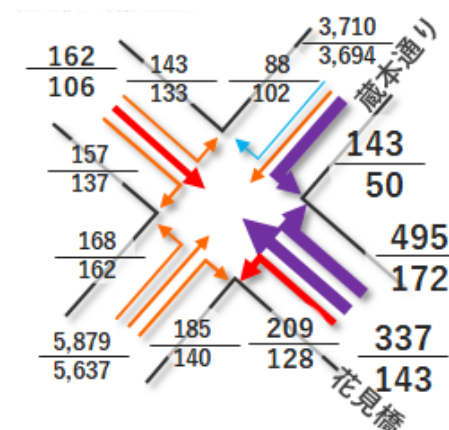
●交通規制による交通量の変化

- 花見橋における交通量の増加が顕著
(楓橋や弥生橋を迂回し, 花見橋から各方向へ向かう交通が増加)
- 通行規制によって蔵本通りを迂回する交通量が増加

※実験中に交差点の信号処理によって渋滞することはなかった。
(調査員聴き取り)



花見橋西詰交差点



上段: 実験中 (R6.10.24)

下段: 実験後 (R6.11.14)

●道路 (橋) の歩行者専用化に関する評価

(オンラインアンケート調査結果)

社会実験中, 道路が歩行者専用空間となり, 公園がひとつながりになっています。このような取組についてどう思いますか。

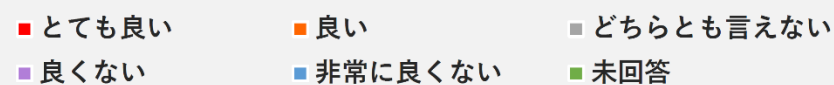
○約86%の回答者が良い取組であると感じている。

車が渋滞しないのであれば, 小さな子供を遊ばせるのにとてもいいことだと思います。

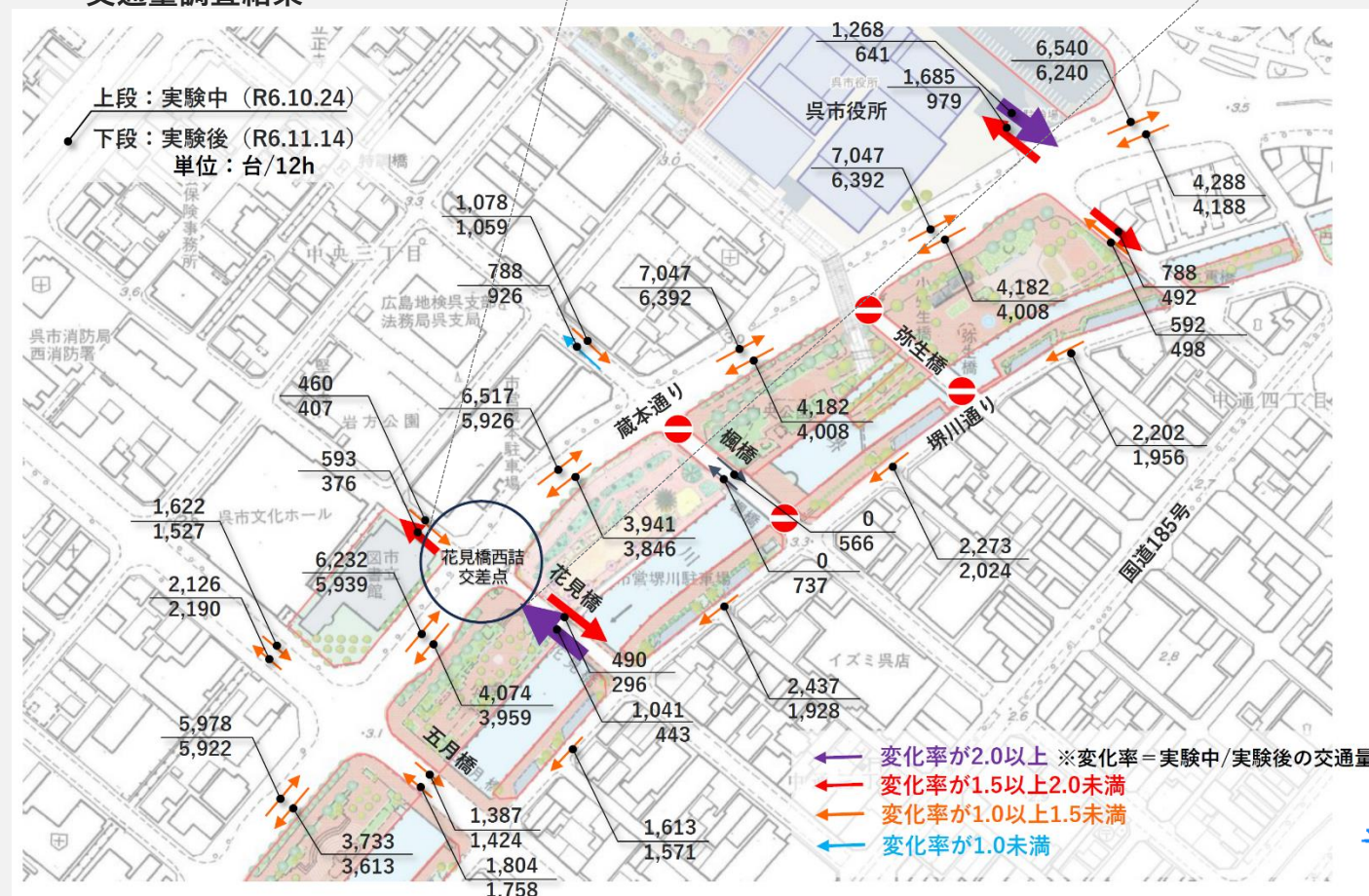
弥生橋はともかく, 楓橋は東西を結ぶ幹線道路。通行止めはやめてほしい。

蔵本通り公園側が車の通りがなく, 歩きやすくて良かった。

○通行止めに対する反対意見も確認



交通量調査結果



⑤ハレの場の創出

街の森のアトリエ（10/12・13）、
くれ食の祭典（11/10）



左 街の森のアトリエ 右 くれ食の祭典

- 公園空間の一体化によって来場者の安全な移動動線が確保され、公園ブロックをまたいだ一層の賑わいを生み出した印象です。
- 車両の通行止めをして、公園空間の一体化を実施されたことは、斬新なアイデアでよかったと思います。

⑦自動運転に関する社会実験との連携



自動運転車両

自動運転車の走行実験、デジタルスタンプラリーの実施

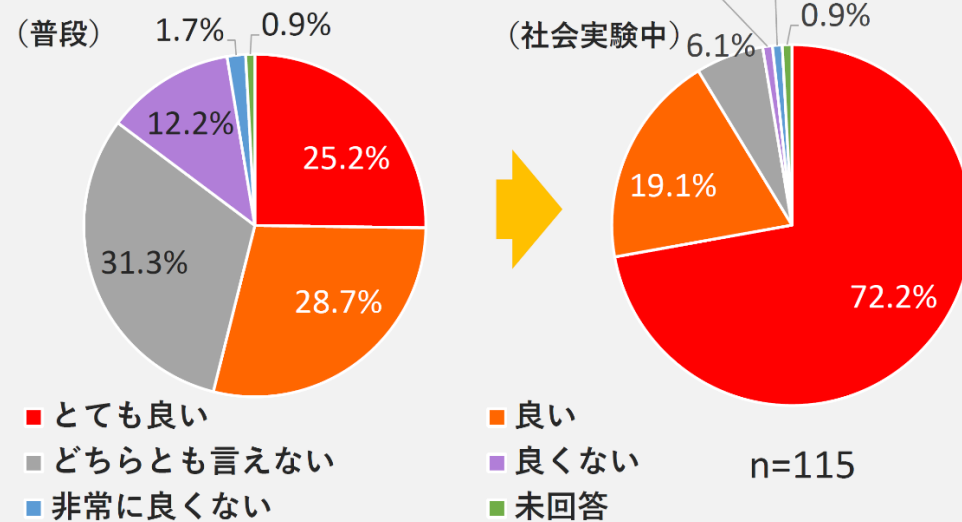
- 自動運転車の走行実験（堺川通り～れんがどおりを走行）
- デジタルスタンプラリー（4つのスタンプを集めるとカフェで利用できるクーポンを取得）の実施によって、まちなか公共空間の散策も促進
- デジタルスタンプラリー期間中のカフェ（OURPARK）の売上げが期間外と比較して上昇（期間外 1.9 万円／日→期間中約 2.5 万円／日）

⑥意識調査や滞在者調査

オンラインによるアンケート調査、交通量の測定の実施

●まちなか公共空間の評価 (オンラインアンケート調査結果)

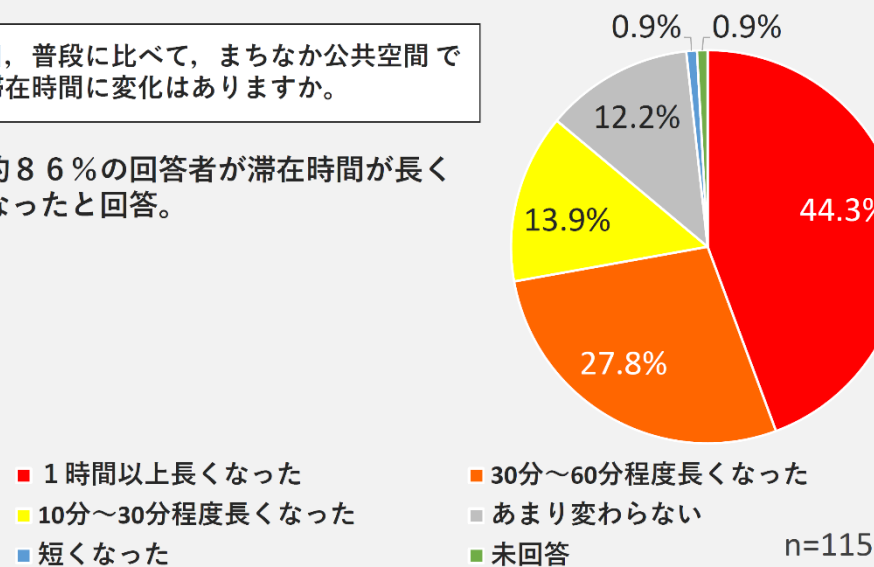
普段・社会実験中のまちなか公共空間を評価してください。



●滞在時間の変化

本日、普段に比べて、まちなか公共空間での滞在時間に変化はありますか。

- 約 86% の回答者が滞在時間が長くなったと回答。

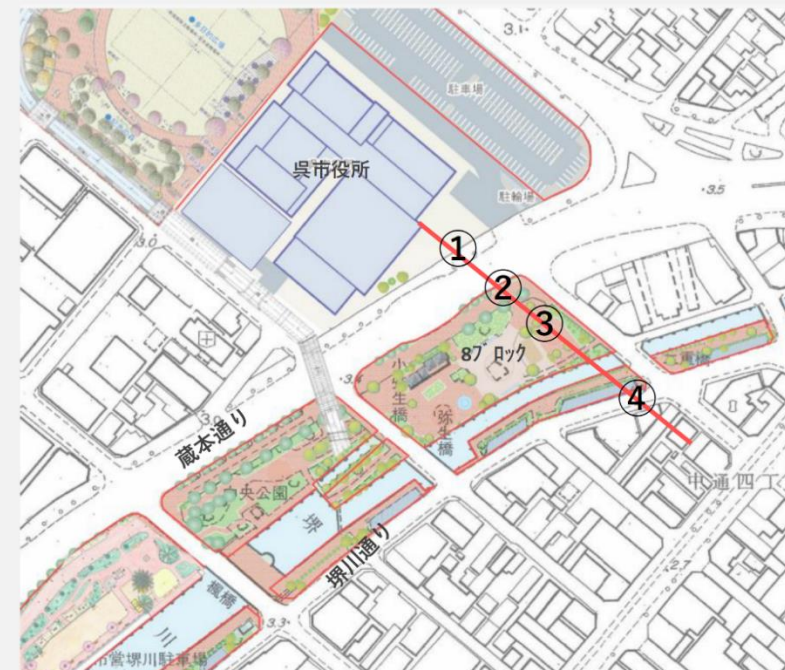


●歩行者交通量の変化

- まちなかHUBなどの取組を実施していた中央公園8ブロック周辺の歩行者交通量が増加している。
- 最も変化が大きかった蔵本通り東側において、平日では約2倍、休日では約3倍となった。

交通量調査結果

実験前	平日	令和5年9月5日(火)	7:00～19:00
	休日	令和5年9月18日(土)	9:00～21:00
実験中	平日	令和6年10月24日(木)	7:00～19:00
	休日	令和6年11月3日(日)	9:00～21:00



①蔵本通り西側		単位:人/12h
平日	実験前 4 2 2 → 実験中 5 5 5	約1.3倍
休日	実験前 2 3 4 → 実験中 4 1 0	約1.8倍
②蔵本通り東側		
平日	実験前 3 4 5 → 実験中 6 7 8	約2.0倍
休日	実験前 2 3 2 → 実験中 7 2 7	約3.1倍
③中央公園8ブロック		
平日	実験前 1 4 6 → 実験中 2 8 7	約2.0倍
休日	実験前 3 4 7 → 実験中 5 7 2	約1.6倍
④堺川通り		
平日	実験前 2 2 2 → 実験中 3 3 6	約1.5倍
休日	実験前 2 8 3 → 実験中 4 7 0	約1.7倍

⑥意識調査や滞在者調査

カメラ撮影データやビッグデータ等を用いた滞在者調査の実施

●アクティビティ調査（移動調査）

調査日の8:30～19:30において、1時間に1回公園内の様子をビデオ撮影。【平常時】10/5（土）、6（日）、9（水）、【社会実験時】10/26（土）、26（日）、30（水）、31（木）

■平常時：10/5(土)（例：8ブロック）



【平常時】

○既存の大型遊具で主にアクティビティが発生

【社会実験時】

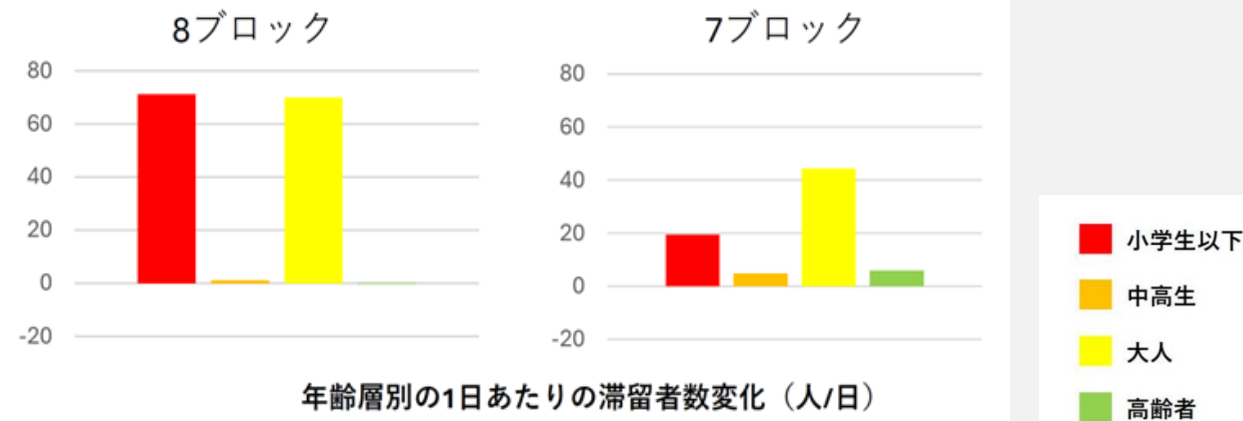
○設置したモノを中心に新たにアクティビティが発生
○モノの貸出によりモノの設置がない場所も活用された

■社会実験時：10/26(土)（例：8ブロック）



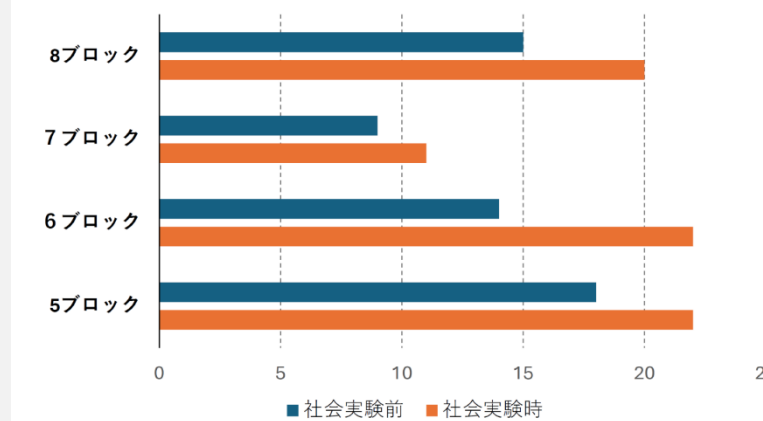
（広島大学都市・建築計画学研究室）

○8・7ブロックで滞留者が大きく増加



（広島大学都市・建築計画学研究室）

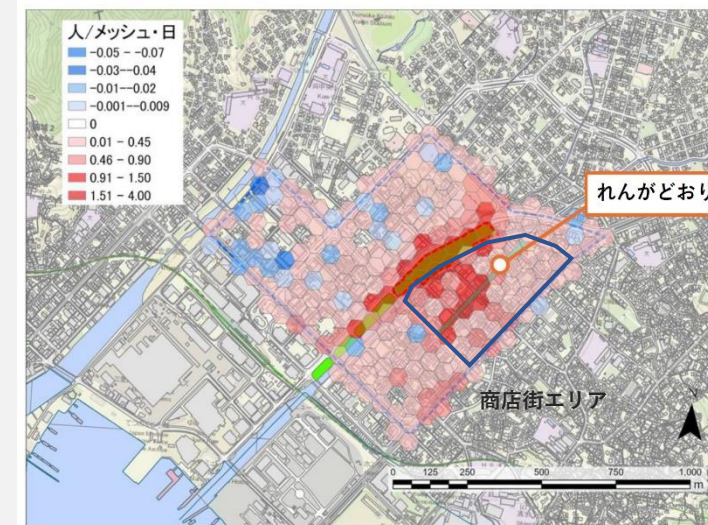
●周辺への影響調査（ビッグデータ）



※ 平常時と社会実験時の平均来訪者数（人/日）
※ 来訪者数はビッグデータの数値であり、実際の来訪者数を表しているものではありません。
（広島大学都市・建築計画学研究室）

●周辺への影響調査（ビッグデータ）

○公園滞在者の商店街周辺エリアへの回遊行動が増加
○商店街エリアについて、滞在者数、平均滞在時間、立ち寄り箇所数がそれぞれ増加

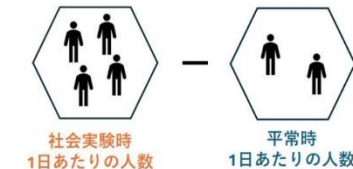


社会実験時と社会実験前各1か月の公園滞在者の行動変化（人/メッシュ・日）

Agoop社の人流データ

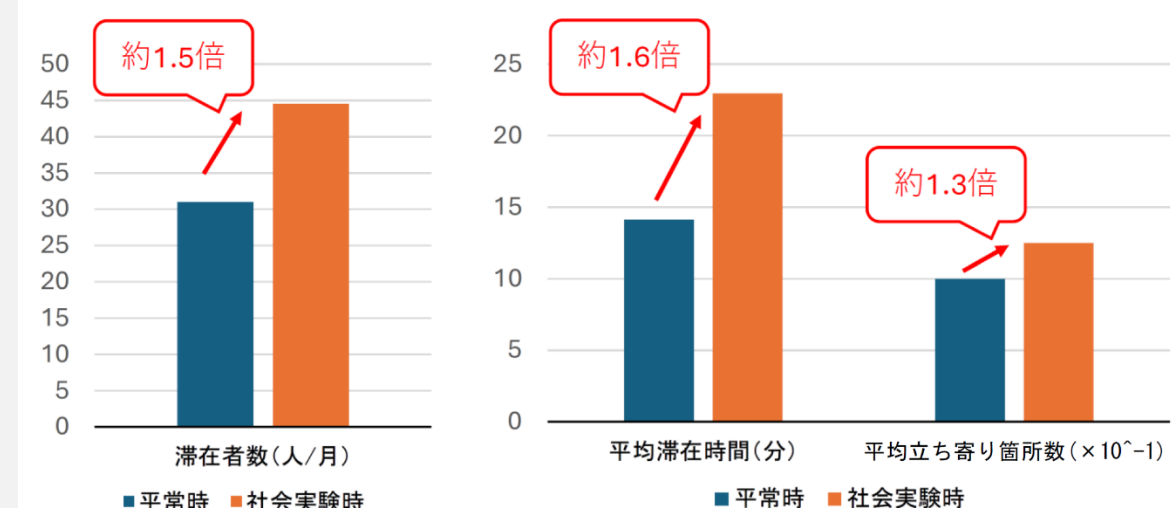
・ 平常時：9月11日～10月10日
・ 社会実験時：10月11日～11月10日

メッシュデータの作成



人数の差がプラスのメッシュ：（赤い六角形）

人数の差がマイナスのメッシュ：（青い六角形）



（広島大学都市・建築計画学研究室）

(5)社会実験から見えてくること

目的(1) 呉まちなか公共空間デザイン計画で定める取組（これからのまちなか公共空間の新しい使い方）の効果・課題の検証

⇒取組の個別の評価に加え、これらの取組が、未来ビジョンに掲げる「O U R S」に繋がっていくものか。

①個別の取組の高い評価

- ・フリースペースの開放や道路の歩行者空間化による公園空間の一体化などに関する評価は約90%の人が良い取組であると評価するなど、多くの取組が高い評価



子供達と週末どんぐり公園に行くのが楽しみになりました。子供も大人も楽しめて、4時間程滞在しました。

みんなが好きなことを自由に取り組み、見ているだけで楽しくて、いい街だなーと思いました。

実験期間中の明るい空気や「呉市にもこんないい場所が増えたのか！期間限定なんて勿体無い……」と思える雰囲気・街づくりが実現できているように見えました。

お客様に呉の魅力をお話しすることができ、観光をして帰ってもらうきっかけとなり嬉しく思います。

(オンラインアンケート調査結果)

②未来ビジョンへ繋がる取組

- ・滞在を促す空間づくりやチャレンジ環境の創出等によって、滞在を促すとともに、日常生活の営みの充実感が増すなど暮らしの豊かさを実感する兆しが見られる。
- ・起業等に向けたステップアップや空間内における消費活動、商店街等の周辺エリアへの回遊など地域経済への効果も期待できる。
- ・来訪者の観光のきっかけをつくるなど、周辺のまちづくりを結びつけるような状況も見られ、今後、South Zoneを中心として更なる取組が必要
- ・本格的な整備と併せた持続可能な運営体制を検討する必要がある。

目的(2) プレーヤーの発掘と関係者の繋がり創出

⇒未来ビジョンに掲げる「O U R S」の実現に向けた機運醸成

新たな出会いの創出

- ・新たな出会いや繋がりが生まれるとともに、まちづくりに参画することへの意識の醸成と新たな取組への展開が見られた。



新たな出会いの場にもなり、自身の知見も広がりました。参加された方々の中にも交流が生まれたり、やってみて良かったなと思える取組でした。

呉を盛り上げる一役になれたことに感謝

社会実験で出会えた方々との人と人との輪を広げられたことで色々な可能性が開けたと感じています！呉市が活気ある街になることが楽しみで、その中で、自分もまたその一員になれたら嬉しいです。

(オンラインアンケート調査結果)

4 デザインワークショップの概要と実施結果（資料5 デザインワークショップを終えて）

(1)目的

リーディングエリアとなる中央公園5～8ブロック帯のエリアを対象として、導入する機能や施設配置等を検討するに当たり、市民意見を取り入れるためのワークショップを開催

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

THINK



詳細は
こちら

the まちなか FUTURE

ワークショップ参加者募集



ワークショップコーディネーター
広島大学大学院 田中貴宏 教授
呉まちなか公共空間デザイン会議座長
呉市総合計画審議会委員
幸町地区総合整備検討有識者会議座長

呉市では、蔵本通りや堺川沿いの中央公園一帯のまちなか公共空間を、多様な人が出会い、交流することができる「人中心のウォークラブルな空間」として再構築を図ることとしています。

この取組を進めていくに当たり、みなさんと一緒になって目指すビジョンとして「呉まちなか公共空間デザイン計画（9月公表予定）」の策定を進めています。

今年度、呉市では、計画で掲げる取組を空間へどう落とし込んでいくか、まちなか公共空間の未来の姿を考えるデザインワークショップを開催します。

この取組は、市民や民間事業者のみなさんを始めとして、様々な方と一緒に進めるまちづくりの取組です！みんなで一緒にまちなかを変えていきませんか！

参加登録の方法など、詳細は呉市ホームページをご参照ください。

DAY 1

10 / 20 (SUN)
13:30 - 16:30

まちなか公共空間のビジョンを知ろう！
@中央公園8ブロック

呉まちなか公共空間デザイン計画で掲げるビジョンを共有し、チーム別に空間内の散策とアイデアだしのブレインストーミングを行います。

※開催時間や会場が変更となる場合は、呉市ホームページなどでお知らせします。

DAY 2

12 / 8 (SUN)
13:30 - 16:30

必要な機能と配置を考えよう！
@ビューポートくれ3階大ホール

DAY 1 で出てきたアイデアを基に、まちなか公共空間内に必要な機能とその配置などについて、チーム別に意見交換を行います。

DAY 3

1 / 26 (SUN)
13:30 - 16:30

基本デザインを取りまとめよう！
@ビューポートくれ3階大ホール

DAY 1、DAY 2 のアイデアを基に、まちなか公共空間の未来の姿となる、基本デザインをチーム別に取りまとめます。

呉市都市計画課都市企画グループ
TEL:(0823)25-3367 mail:tosikei@city.kure.lg.jp



(2)実施概要

○各日とも三つのグループにわかれて意見交換を実施

参加登録者総数：26名

DAY 1

まちなか公共空間のビジョンを知ろう！

呉まちなか公共空間デザイン計画で掲げるビジョンを共有し、チーム別に空間内の散策とアイデアだしのブレインストーミングを実施

令和6年10月20日（日）

13:30～16:30

@中央公園8ブロック売店建物

13名

DAY 2

必要な機能と配置を考えよう！

DAY 1 で出てきたアイデアを基に、まちなか公共空間内に必要な機能とその配置などについてチーム別に意見交換を実施

令和6年12月8日（日）

13:30～16:10

@ビューポートくれ3階大ホール

13名

DAY 3

基本デザインを取りまとめよう！

DAY 1、DAY 2 のアイデアを基に、まちなか公共空間の未来の姿となる基本デザインをチーム別にとりまとめ

令和7年1月26日（日）

13:30～17:00

@ビューポートくれ3階大ホール

12名



(3)提案されたデザイン案

※この案を含めた3チームによる施設等の導入案は、市民意見によるものであり、呉市の決定した案ではありません。

まじかるみんなおいでばあく

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

TEAM YELLOW

ウッドデッキ



ウッドデッキで
堺川に親しむ
視点① 川をまちの中心に

大型遊具

大型遊具は当面残す
※更新時に「子どもゾーン」に移す
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ

テナントブース

1日500円で出店できるテナント
市外からの参加も歓迎
視点③ 志を持ってチャレンジする



魅力的な花壇や モニュメント

四季折々の花が彩る、眺めて楽しい
魅力的な花壇やモニュメントで
人を惹きつける
視点⑦ みどりのチャカラで誘い込まれる
視点⑧ 世界の関心を惹きつける

のんびり ゾーン

大人がくつろげる
癒しの空間
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点③ 志を持ってチャレンジする
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑦ みどりのチャカラで誘い込まれる
視点⑨ インクルーシブなデザイン

芝生とカフェのある風景

芝生広場で短期間での出店も可能な
チャレンジショップ・チャレンジカフェ
付帯する施設としてキレイなおむつ台や授乳室
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点③ 志を持ってチャレンジする
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑦ みどりのチャカラで誘い込まれる
視点⑨ インクルーシブなデザイン

桜並木

春には桜が咲き誇り、
四季の変化を楽しむ並木道
視点⑦ みどりのチャカラで誘い込まれる

レンタサイクル

気軽に借りて、
公園や街を快適に巡る
視点⑩ 快適にアクセスする

ウォーキングロード

距離や消費カロリーの路面表示、
健康遊具で楽しく健康づくり
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点⑨ 気の向くままに歩く

パークガイド

公園の施設や魅力などを
わかりやすく案内するガイド
視点⑤ 運営方法や使い方のルールを見直す

にぎわいゾーン

多世代が集い楽しめる
活気あふれる場所
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点③ 志を持ってチャレンジする
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑦ みどりのチャカラで誘い込まれる
視点⑨ インクルーシブなデザイン

にぎわいのためのチャレンジ広場

多彩な屋台やキッチンカーが並び、にぎわいと交流の広場
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点⑩ 快適にアクセスする

アーバン スポーツゾーン

スポーツや遊びを満喫できる場

アーバン スポーツ施設

スケートボードやBMX、バスケットなど
アーバンスポーツが安全にできる
小学生から青少年まで遊べる場所。
ゴムチップ舗装で安全性を向上
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点⑨ インクルーシブなデザイン

青空図書館・ 展示スペース

芝生の上で絵本を読んだり、
お気に入りの本を探したりできる。
子どもの作った作品の展示スペース
視点⑥ 文化・芸術を体感する
視点⑩ 快適にアクセスする

子どもゾーン

様々な遊びを楽しめる、
子どものための空間

道の駅(South Zoneに関する提案)

呉の特産品を販売。
地域の魅力を発信し、人が集まる
呉市の玄関口(City Gate)
視点② 自由に集い、学ぶ・働く
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑥ 文化・芸術を体感する
視点⑩ 世界の関心を惹きつける

図書館と公園をつなぐデッキ

図書館と公園をつなぐ連絡デッキ。
デッキの上のカフェで川を見ながらくつろぐ、おしゃべりする
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点⑩ 快適にアクセスする



視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点⑩ 快適にアクセスする

堺川沿いのテラス、パークレット

堺川沿いの駐車場を廃止し
川床みたいなテラス席へ
駐車場、テラス席は商店街と連携利用
道路沿いにパークレットの設置
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点① 川をまちの中心に

川とまちをシームレスにつなぐ

川でBBQやサップ、
屋形船など川で遊び、
川を感じることが出来る空間
川沿いを歩きやすく
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点① 川をまちの中心に
視点② インクルーシブなデザイン

じゃぶじゃぶ池

水遊びを思いきり楽しめる
涼やかな空間
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点⑨ インクルーシブなデザイン

遊具・アスレチック

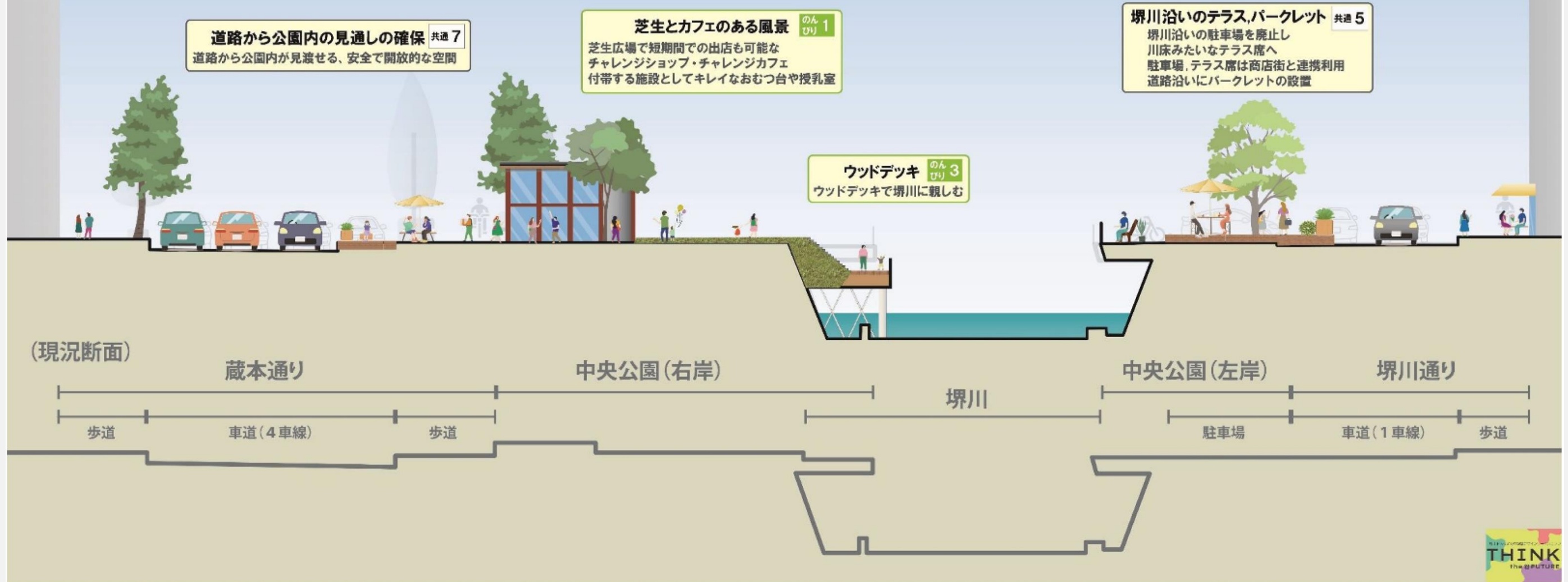
子供向けに安全安心な遊具をたくさん設置
子どもが走り回り回っても安心な芝生に
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点⑨ インクルーシブなデザイン

道路から公園内の見通しの確保

道路から公園内が見渡せる、安全で開放的な空間
視点① 川をまちの中心に
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

日陰づくり

木陰や屋根で涼しく快適に過ごせる暑さ対策
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

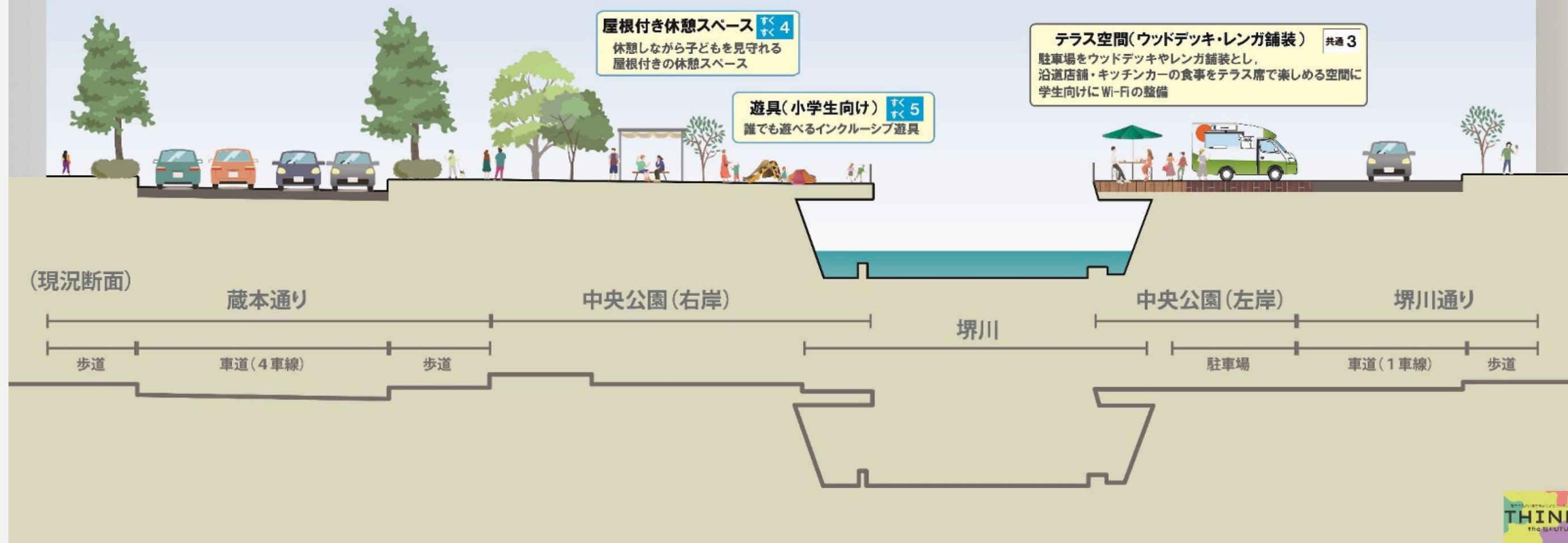


歩道と公園の段差解消 共通 8
車いすやベビーカーなど、誰でも移動しやすいバリアフリーな安心空間

屋根付き休憩スペース すくすく 4
休憩しながら子どもを見守れる屋根付きの休憩スペース

遊具(小学生向け) すくすく 5
誰でも遊べるインクルーシブ遊具

テラス空間(ウッドデッキ・レンガ舗装) 共通 3
駐車をウッドデッキやレンガ舗装とし、沿道店舗・キッチンカーの食事をテラス席で楽しめる空間に学生向けにWi-Fiの整備



kure kure Ours Park

呉市まちなか公共空間デザインワークショップ

TEAM RED

レンタサイクル 共通 4
呉ポートピアパークのように
気軽に借りて移動できる
視点⑩ 快適にアクセスする

ワイワイ
ポップエリア
家族みんなで遊び憩える場所

ツリーハウス
ワイワイ1
ポップ
子どもたちが集まり
特別な体験ができる場所
既存の樹林を利用したフランクなど
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点⑦ みどりのチカラで満たされる
視点⑧ 古きを活かし新たな価値を創造する

木製遊具
ワイワイ2
ポップ
木のぬくもりを感じられる
木製遊具
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点② インクルージブなデザイン

おしゃれな街灯
共通 1
おしゃれな街灯で彩る、幻想的なイルミネーションロード
視点⑧ 夜の演出に輝く
視点③ 沿道や周辺地との一体性を高めるデザイン

イベントの開催
共通 2
マルシェやピクニックフェスタ、音楽イベントなど
多彩なイベントを楽しむ空間
視点③ ハレとケを演出する 視点④ 小さな取組を積み上げる

植栽の見直し
共通 3
道路から公園内を見通せるように植栽の見直し
視点⑦ みどりのチカラで満たされる

ワイワイ
プレイエリア
ワイワイ
プレイ
皆で遊べる、スポーツできる場所

芝生広場
ワイワイ1
プレイ
のびのび寝転がれる気持ちいい芝生広場
視点⑦ みどりのチカラで満たされる

バスケットコート・卓球台
ワイワイ2
プレイ
小学生～高校生まで、
幅広い年代が集まり
遊ぶことができる
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点② インクルージブなデザイン

モリモリ
ブックテラス
モリモリ
ブック
アートや文化を体験できる、
大人も憩える空間

ペDESTリアンデッキ
モリモリ1
ブック
図書館と公園をつなぎ
空間としての一体感を生む
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

大屋根・パラソル
モリモリ2
ブック
屋根・パラソルの下で夏の暑さをしのぐ
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

アート体験
モリモリ3
ブック
ペインティング教室やおしゃれなベンチなど、
日常的にアートに触れられる
視点③ 志を持ってチャレンジする 視点⑥ 文化・芸術を体験する

屋根付き
休憩スペース
ワイワイ3
ポップ
子どもが遊んでいるのを
日陰で見守りながら休憩できる
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

キレイなトイレ
ワイワイ4
ポップ
清潔で快適に使える、
誰もが安心してトイレ
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点② インクルージブなデザイン

レストラン・ショップ
ワイワイ5
ポップ
レストランやショップ、駄菓子屋など
家族で利用し、憩えるお店
視点② 自由に集い、学ぶ・働く
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

川辺で水遊び
ワイワイ6
ポップ
川辺の堰木で親水体験ができる
安心の水遊び空間
視点④ 大人も子どもも本気で遊ぶ
視点① 川をまちの中心に

ハンモック
ワイワイ7
ポップ
ゆらゆら揺れてくつろげる
ハンモックスペース
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ

歩きたくなる空間整備
共通 5
弥生橋、楓橋、花見橋の時間規制による
歩行者空間の確保、川沿いの歩行経路の
連続性を確保し、歩きたくなる空間へ
視点⑨ 気の向くままに歩く
視点② インクルージブなデザイン
視点① 川をまちの中心に
視点② 一体的な広場と見立て、空間を繋ぐ

キッチンカーやカフェ
ワイワイ3
プレイ
コーヒーや軽食など
気軽に飲食を楽しめる
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

桜並木
共通 6
川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに
視点⑦ みどりのチカラで満たされる
視点① 世界の関心を惹きつける 視点③ ハレとケを演出する

川沿いの休憩スペース
共通 7
水辺の景色や対岸の様子を楽しむ憩いのベンチ
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点① 川をまちの中心に

Wi-Fi
モリモリ6
ブック
快適な通信環境を提供し、憩いの場をより便利に
視点② 自由に集い、学ぶ・働く

カフェ
モリモリ5
ブック
歩道からも公園からも
アクセスできる
落ち着いた雰囲気
のカフェ
視点⑤ おなかを満たす・食に舌鼓を打つ

青空図書館
モリモリ4
ブック
外で本を読む、
ベンチに座って
おしゃべりできる
視点① 暑い日も、雨の日も座る・くつろぐ
視点⑥ 文化・芸術を体験する

TEAM RED

ツリーハウス ワイワイ
ホップ 1
子どもたちが集まり
特別な体験ができる場所
既存の樹林を利用したプランコなど

植栽の見直し 共通 3
道路から公園内を見通せるように
植栽の見直し

歩きたくなる空間整備 共通 5
弥生橋、楓橋、花見橋の
時間規制による歩行者空間の確保、
川沿いの歩行経路の連続性を確保し、
歩きたくなる空間へ

桜並木 共通 6
川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに

レストラン・ショップ ワイワイ
ホップ 5
レストランやショップ、駄菓子屋など
家族で利用し、憩えるお店



TEAM RED

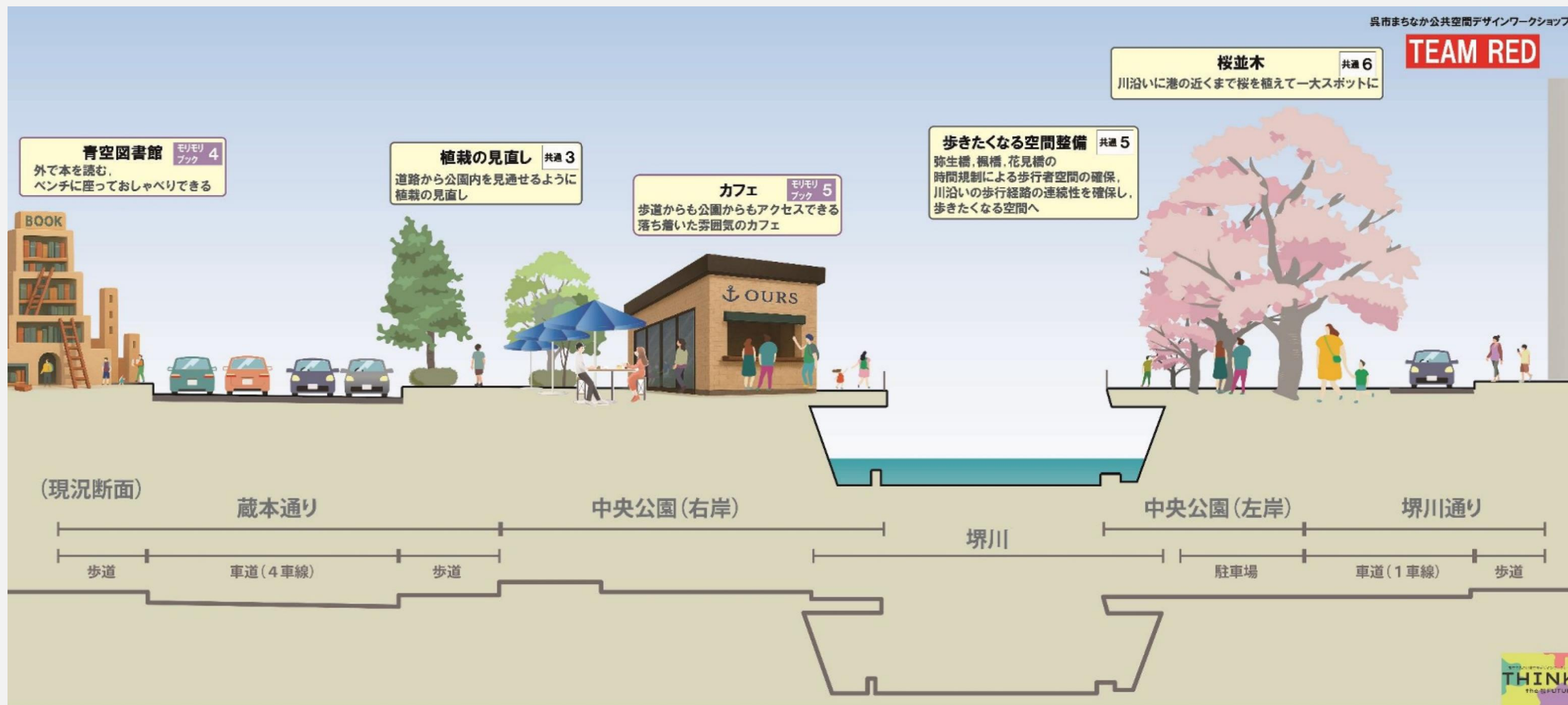
青空図書館 モリモリ
ブック 4
外で本を読む、
ベンチに座っておしゃべりできる

植栽の見直し 共通 3
道路から公園内を見通せるように
植栽の見直し

カフェ モリモリ
ブック 5
歩道からも公園からもアクセスできる
落ち着いた雰囲気のカフェ

歩きたくなる空間整備 共通 5
弥生橋、楓橋、花見橋の
時間規制による歩行者空間の確保、
川沿いの歩行経路の連続性を確保し、
歩きたくなる空間へ

桜並木 共通 6
川沿いに港の近くまで桜を植えて一大スポットに



(現況断面)

蔵本通り

中央公園(右岸)

堺川

中央公園(左岸)

堺川通り

歩道

車道(4車線)

歩道

駐車場

車道(1車線)

歩道

5 今後の取組について

呉まちなか公共空間デザイン計画のアクションプラン（P 5 4 第4章）に即して、社会実験及びデザインワークショップの結果を整理し、リーディングエリアにおける取組を次のとおり進めていく。

